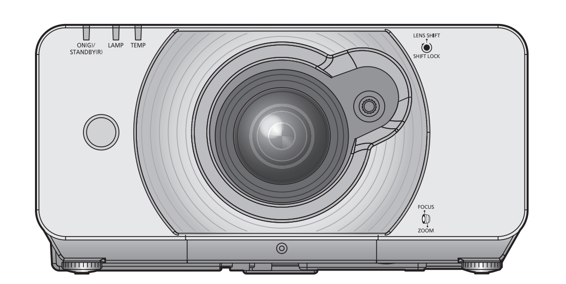
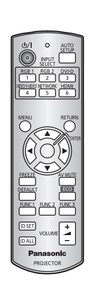
Panasonic®

Manuel d’utilisation
Mode d’emploi du réseau

Projecteur à puce DLP™ | **Utilisation commerciale**

Modèle No. PT-DZ570E/PT-DZ570U
Modèle No. PT-DW530E/PT-DW530U
Modèle No. PT-DX500E/PT-DX500U

■ **Ce manuel donne des explications sur les opérations de réseau du projecteur.**
Pour des informations autres que celles des opérations de réseau, telle que l’utilisation, l’inspection ou le remplacement des pièces, veuillez consulter le “Manuel d’utilisation - Manuel des fonctions”.

M1010KT0 -FJ TQBJ0353(F)

Sommaire

Remarque

Les illustrations et captures d'écran de ce mode d'emploi peuvent être différentes de celles sur votre ordinateur.

Consignes de sécurité

Lorsque vous utilisez ce produit, des failles de sécurité du type décrit ci-dessous peuvent être exploitées.

- Fuite d'informations personnelles via ce produit
- Utilisation illégale de ce produit par un tiers mal intentionné
- Endommagement ou arrêt de fonctionnement de ce produit par un tiers mal intentionné

Veillez à prendre des mesures de sécurité suffisantes.

- Définissez des mots de passe et retreignez les utilisateurs disposant d'un accès autorisé.
- Assurez-vous que votre mot de passe est le plus difficile possible à deviner.
- Changez le mot de passe régulièrement.
- Panasonic Corporation et ses filiales ne demandent jamais directement leur mot de passe à leurs clients.
  Ne donnez pas votre mot de passe même s'il vous est demandé directement par un tiers se présentant en tant que Panasonic Corporation
- Utilisez toujours un réseau disposant d'une protection telle qu'un pare-feu.

À propos des réseaux locaux sans fil

L'avantage d'un réseau local sans fil est que des informations peuvent être échangées entre un ordinateur ou un autre appareil similaire et un point d'accès, à l'aide d'ondes radio tant que vous vous trouvez à portée de transmission radio.
Par contre, comme les ondes radio peuvent traverser les obstacles (tels que les murs) et sont disponibles en tout point d'une plage donnée, des problèmes comme ceux indiqués ci-dessous peuvent survenir si les réglages de sécurité ne sont pas effectués.

- Un tiers mal intentionné peut intercepter et surveiller sciemment les données transmises, y compris le contenu du courrier électronique et les informations personnelles telles qu'ID, mot de passe et/ou numéros de carte de crédit.

- Un tiers mal intentionné peut accéder à votre réseau personnel ou à celui de votre entreprise et commettre les actions suivantes.
  Accéder à des informations personnelles et/ou confidentielles (fuite d'informations)
  Diffuser de fausses informations en se faisant passer pour une autre personne (mystification)
  Remplacer des données interceptées et émettre des données erronées (altération)
  Diffuser un logiciel nocif tel qu'un virus informatique, et détruire des données et/ou le système (panne système)

Comme la plupart des adaptateurs de réseau local ou des points d'accès sans fil sont équipés de fonctions de sécurité pour faire face à ces problèmes, vous pouvez réduire les risques qu'ils surviennent lors de l'utilisation de ce produit en effectuant les réglages de sécurité appropriés pour le dispositif pour le réseau local sans fil.

Il se peut que les réglages de sécurité ne soient pas immédiatement effectués sur certains dispositifs pour réseau local sans fil au moment de l'achat. Pour réduire les risques de problèmes de sécurité, avant d'utiliser tout dispositif pour réseau local sans fil, vous devez vous assurer d'avoir effectué tous les réglages de sécurité en suivant les instructions du mode d'emploi qui accompagne le dispositif.
Suivant les spécifications du réseau local sans fil, il se peut qu'un tiers mal intentionné arrive à contourner les réglages de sécurité par des moyens spéciaux.
Pour obtenir de l'aide concernant l'exécution des réglages de sécurité et autres questions similaires, veuillez contacter Panasonic.
Si vous ne pouvez pas effectuer vous-même les réglages de sécurité pour votre réseau local sans fil, veuillez contacter votre centre d'assistance Panasonic.

Panasonic demande au client de bien comprendre les risques que comporte l'utilisation de ce produit sans effectuer les réglages de sécurité nécessaires, et lui recommande de les effectuer tout en lui rappelant que l'exécution de ces réglages est confiée à son propre jugement et qu'il en est responsable.

Ce que vous pouvez faire

＜Contrôle WEB＞ （Voir page 22）
Vous pouvez procéder aux opérations suivantes lorsque vous utilisez la navigateur Web.
- Paramétrage et réglage du projecteur
- Affichage du statut du projecteur
- Configuration pour la transmission des messages

＜PJLink＞ （Voir page 38）
Compatible avec PJLink Classe 1. Vous pouvez procéder aux opérations suivantes à partir d'un ordinateur lorsque vous utilisez le protocole PJLink.
- Paramétrage du projecteur
- Demande du statut du projecteur

＜Contrôle de commande＞
Vous pouvez contrôler le projecteur depuis un ordinateur en utilisant les commandes de contrôle des terminaux de série.

Remarque
Pour utiliser [COMMANDE WEB], [PJLink], ou [CONTRÔLE DE COMMANDE], réglez respectivement [COMMANDE WEB], [CONTRÔLE PJLink], ou [CONTRÔLE DE COMMANDE] sous [CONTRÔLE RÉSEAU] du menu [RÉG.RÉSEAU] du projecteur sur [OUI]. （Voir page 16）

■ Logiciels fournis sur le CD-ROM

● Multi Projector Monitoring & Control Software (Windows)
Logiciel de monitoring et de contrôle de plusieurs projecteurs connectés via le réseau local (LAN).

● Logo Transfer Software (Windows)
Logiciel pour le transfert d'une image unique de l'utilisateur tel que le logo d'une compagnie qui doit être projeté au commencement.

● Wireless Manager mobile edition 5.5 (Windows/Macintosh)
Logiciel pour l'envoi de l'écran de l'ordinateur via le réseau local (LAN) sans fil/filaire.

Remarque
Pour l'utilisation des logiciels listés ci-dessus, consultez le mode d'emploi de chaque logiciel sur le CD-ROM, et pour les limitations, consultez la «List of Compatible Projector Models».

Remarques sur l’utilisation de la connexion sans fil

La fonction de connexion sans fil du projecteur utilise des ondes radioélectriques dans la bande 2,4 GHz.
Une licence en radiodiffusion n’est pas requise. Veillez cependant à lire et à comprendre parfaitement les éléments suivants avant de l’utiliser.
Le module sans fil (numéro de pièce: ET-WM200E/ET-WM200U) vendu séparément doit être installé pour utiliser la fonction de réseau local (LAN) sans fil avec le projecteur.

■ N’utilisez pas ce projecteur à proximité d’autres appareils sans fil.

Les appareils suivants peuvent utiliser des ondes radioélectriques sur la même bande que le projecteur.
Si le projecteur est utilisé près de tels appareils, le brouillage des ondes radioélectriques peut rendre la communication impossible ou la ralentir.

- Fours à micro-ondes, etc.
- Équipement industriel, chimique ou médical, etc.
- Stations radio en usine permettant d’identifier les objets en mouvement, tels que ceux utilisés dans les chaînes de fabrication, etc.
- Les stations radio de faible puissance

■ Dans la mesure du possible, évitez d’utiliser un téléphone cellulaire, un téléviseur ou une radio près du projecteur.

Les téléphones cellulaires, téléviseurs, radios et appareils similaires utilisent des bandes radioélectriques différentes de celles du projecteur. Ils sont donc sans effet sur la communication sans fil ou sur l’émission et la réception entre les appareils. Les ondes radioélectriques émises par le projecteur peuvent toutefois produire du bruit audio ou vidéo.

■ Les ondes radioélectriques de la communication sans fil ne peuvent pénétrer l’acier, le métal, le béton, etc.

La communication est possible à travers des murs et un sol en bois ou en verre (sauf si le verre contient un grillage métallique), mais pas à travers des murs ou un sol en acier, en métal, en béton, etc.

■ Évitez d’utiliser le projecteur dans des emplacements soumis à l’électricité statique.

Si le projecteur est utilisé dans un emplacement soumis à l’électricité statique, par exemple un tapis, la connexion de réseau local sans fil ou de réseau local câblé est peut-être interrompue.
Si cela se produit, éliminez la source de l’électricité statique ou de parasites électromagnétiques et reconnectez-vous au réseau local sans fil ou au réseau local câblé.
Dans de rares cas, l’électricité statique ou des parasites électromagnétiques peuvent rendre impossible l’établissement d’une connexion au réseau local.
Dans ce cas, appuyez sur le bouton Marche/Arrêt de la télécommande ou sur le projecteur pour mettre temporairement le projecteur hors tension.
Lorsque le ventilateur de refroidissement s’arrête (le voyant d’alimentation du projecteur passe d’orange à rouge), mettez le projecteur sous tension et reconnectez-vous au réseau local.

■ Utilisation du projecteur à l’extérieur du pays.

Il est interdit d’apporter le projecteur à l’extérieur du pays ou de la région où vous l’avez acheté. Veuillez l’utiliser uniquement dans le pays ou la région en question. Notez également que des restrictions s’appliquent aux canaux et fréquences d’utilisation du réseau local sans fil dans certains pays ou régions.

Remarques sur l'utilisation de la connexion sans fil (suite)

■ Réseau local câblé

Utilisez un câble de réseau local droit ou croisé compatible avec la catégorie 5 ou supérieure.

∗ La possibilité d'utiliser un câble droit, croisé ou les deux dépend de la configuration du système. Adressez-vous à l'administrateur du système pour en savoir plus.

■ Canaux du réseau local (LAN) sans fil disponibles

Les canaux (plages de fréquences) utilisables varient en fonction du pays ou de la région. Reportez-vous au tableau cidessous.

Pays ou région	Standard	Canaux utilisés	Bande de fréquences (Fréquence centrale)
Angleterre, Allemagne, France, Espagne, Italie, Belgique, Autriche, Suède, Norvège, Danemark, Suisse, Pays-Bas, Finlande, Portugal, Grèce, Thaïlande, Corée du Sud	ETSI 300.328	1 – 13	2 412 MHz – 2 472 MHz
Singapour	IDA		
Australie, Nouvelle Zélande	C-Tick		
Malaisie	SIRIM		
États-Unis	FCC part 15	1 – 11	2 412 MHz – 2 462 MHz
Taiwan	DGT		

Remarque

Le module sans fil (numéro de pièce: ET-WM200E/ET-WM200U) vendu séparément doit être installé pour utiliser la fonction de réseau local (LAN) sans fil avec le projecteur.

Vérifiez votre ordinateur

Environnement nécessaire pour les ordinateurs à connecter

- Commencez par vérifier votre ordinateur pour voir s’il est doté d’une fonction de réseau local câblé ∗ ou d’une fonction de réseau local sans fil intégrée.
  ∗ “Terminologie” (Voir page 41 – 42)
- Avant de connecter le projecteur à l’ordinateur, vous devez vérifier les réglages suivants.
- Le fonctionnement n’est pas garanti pour tous les adaptateurs de réseau local sans fil et les adaptateurs de réseau local sans fil intégrés.

■ Réseau local câblé

Vérification 1 **Pour le câble LAN**

- Le câble est-il connecté correctement ?
- Utilisez du câble LAN qui est compatible avec la catégorie 5 ou plus.

Vérification 2 **Réglages de réseau local câblé**

<Ordinateur à fonction de réseau local câblé intégrée>

- Votre réseau local câblé est-il activé ?

<Ordinateur sans fonction de réseau local câblé intégrée>

- Votre adaptateur de réseau local câblé est-il correctement reconnu sur le réseau ?
- Votre adaptateur de réseau local câblé est-il activé ?
- Installez d’abord le pilote d’adaptateur de réseau local câblé.
  Pour plus de détails sur la façon d’installer le pilote, reportez-vous aux instructions qui accompagnent l’adaptateur de réseau local câblé.

■ Réseau local sans fil

Vérification 1 **Réglages de réseau local sans fil**

<Ordinateur à fonction de réseau local sans fil intégrée>

- Votre réseau local sans fil est-il activé ?

<Ordinateur sans fonction de réseau local sans fil intégrée>

- Votre adaptateur de réseau local sans fil est-il correctement reconnu sur le réseau ?
- Votre adaptateur de réseau local sans fil est-il activé ?
- Installez d’abord le pilote de l’adaptateur de réseau local sans fil.
  Pour plus de détails sur la façon d’installer le pilote, reportez-vous aux instructions qui accompagnent la carte de réseau sans fil.

Vérification 2 **Paramètres de l’ordinateur**

- La connexion au projecteur risque d’être empêchée si un logiciel de sécurité (parefeu) et des utilitaires pour cartes réseau sont installés.

<Windows XP/Windows Vista/Windows 7>

- Le pont réseau est-il activé ?
- Votre pare-feu a-t-il été désactivé ?

■ Pour WebBrowser

- Pour utiliser le contrôle WEB il faut WebBrowser.
- SE compatible : Windows XP/Windows Vista/Windows 7, Mac OS X v10.4/v10.5/v10.6
- WebBrowser compatible : Internet Explorer 6.0/7.0/8.0, Safari 2.0/3.0/4.0 (Mac OS)

Remarque

Ne pas toucher la borne LAN ou la partie métallique du câble LAN, l’électricité statique pourrait se décharger de votre main (corps), entraînant un dysfonctionnement.

Menu RÉSEAU

■ **NOM DU PROJECTEUR→ Voir page 10**

Il est possible de changer le nom du projecteur.

■ **LAN CÂBLÉ→ Voir page 11**

Vous pouvez effectuer des réglages de réseau local câblé détaillés.

■ **LAN SANS FIL** ∗**→ Voir page 12**

Vous pouvez effectuer des réglages de réseau local sans fil détaillés.

■ **CONTRÔLE RÉSEAU→ Voir page 16**

Ceci permet de configurer la méthode de contrôle du réseau.

■ **MOT DE PASSE RÉSEAU→ Voir page 17**

Réglez ceci sur [OUI] si vous désirez limiter la connexion en configurant un mot de passe lors d'une connexion avec le projecteur à l'aide du «Wireless Manager mobile edition 5.5».
(Par défaut: NON)

■ **CHANGER MOT DE PASSE RÉSEAU→ Voir page 17**

Il est possible de changer le mot de passe pour la connexion du réseau.

■ **ARRÊTER MODE DIRECT→ Voir page 18**

Réglez ceci sur [OUI] si vous autorisez un autre utilisateur en mode direct à vous interrompre alors que vous êtes en mode direct (en envoyant les images de l'écran) à l'aide du «Wireless Manager mobile edition 5.5».
(Par défaut: NON)

■ **RECHERCHE PC** ∗**→ Voir page 18**

Vous pouvez rechercher les ordinateurs qui peuvent se connecter à l'aide du «Wireless Manager mobile edition 5.5».

■ **MULTI-LIVE→ Voir page 18**

Utilisez ceci pour vous connecter avec un ordinateur à l'aide du «Wireless Manager mobile edition 5.5».

■ **ÉTAT DU RÉSEAU→ Voir page 19**

Ceci affiche l'état de réseau de l'unité principale.

∗ Vous pouvez configurer les réglages si le module sans fil (ET-WM200E/ET-WM200U) est installé.

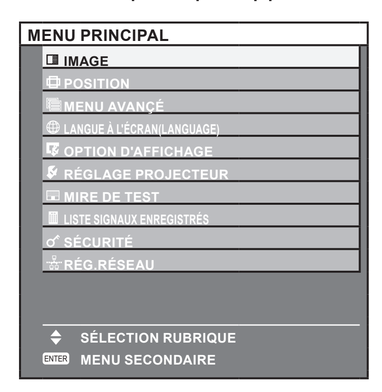
Menu RÉSEAU (suite)

Lors de l’établissement d’une connexion entre un ordinateur et un projecteur avec des réglages différents des réglages par défaut, procédez comme indiqué ci-dessous pour afficher le menu requis lors du changement des réglages initiaux.

Affichage du menu RÉSEAU

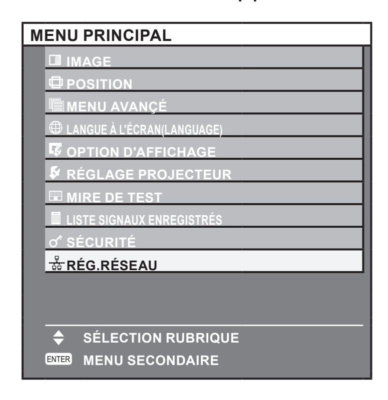
1 **Appuyez sur le bouton <MENU> du projecteur.**

Le menu principal apparaît.



2 **Sélectionnez [RÉG.RÉSEAU] avec les boutons ▲▼.**

Le menu réseau apparaît.



3 **Appuyez sur le bouton <ENTER>.**

Vous pouvez sélectionner un élément du sous-menu.

Remarque

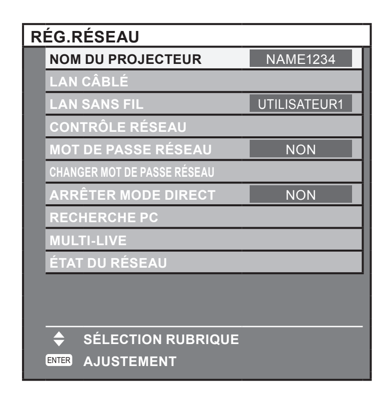
Les éléments indisponibles sur l’écran de menu sont grisés et ne peuvent pas être sélectionnés.

Menu RÉSEAU (suite)

NOM DU PROJECTEUR

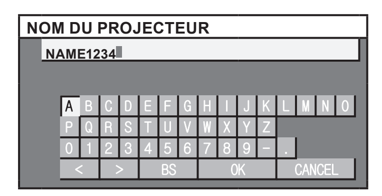
Vous pouvez changer le nom du projecteur que sera affiché sur le réseau.

1 **Appuyer sur ▲▼ pour sélectionner [NOM DU PROJECTEUR], puis appuyer sur <ENTER>.**



2 **Sélectionnez les caractères avec les touches ◄►▲▼ et appuyez sur <ENTER> pour entrer le nom du projecteur.**

Vous pouvez effacer la lettre se trouvant immédiatement avant le curseur dans la fenêtre de saisie en sélectionnant [BS].



3 **Sélectionnez [OK] avec les touches ◄►▲▼ et appuyez sur <ENTER>.**

Sélectionnez [ANNULER] pour annuler les modifications.

Remarque

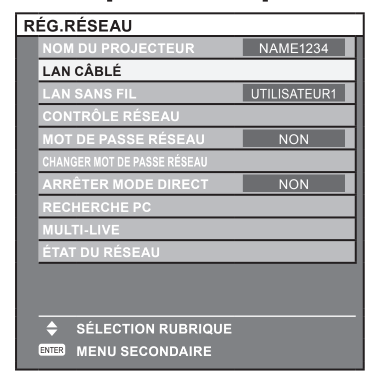
Lorsque vous utilisez «Wireless Manager mobile edition 5.5», seules les huit premières lettres du nom du projecteur seront affichées. Nous vous conseillons de configurer le nom du projecteur servant à l’identifier, en utilisant huit lettres ou moins.

LAN CÂBLÉ

Vous pouvez effectuer des réglages de réseau local câblé détaillés.

1 **Appuyer sur ▲▼ pour sélectionner [LAN CÂBLÉ], puis appuyer sur <ENTER>.**

L'écran [LAN CÂBLÉ] s'affiche alors.



2 **Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner un élément et modifiez les réglages selon les instructions.**

DHCP ✳ **(Fonction de client DHCP)**	Configurer le paramètre de client [DHCP] sur [OUI] lorsque vous désirez obtenir une adresse IP automatiquement à partir d'un serveur DHCP. Si aucun serveur [DHCP] ne sera utilisé, configurer ce paramètre sur [NON].
ADRESSE IP ✳ **(affichage et configuration de l'adresse IP)**	En cas de configuration sans serveur DHCP, saisir directement l'adresse IP du projecteur.
MASQUE SOUS-RÉSEAU ✳ **(Affichage et configuration du masque de sous-réseau)**	En cas de configuration sans serveur DHCP, saisir directement le masque de sous-réseau.
PASSERELLE PAR DÉFAUT ✳ **(Affichage et configuration de l'adresse de la passerelle)**	En cas de configuration sans serveur DHCP, saisir directement l'adresse de la passerelle.

✳ "Terminologie" (Voir page 41 – 42)

3 **Appuyer sur ▲▼ pour sélectionner [EMMAGASINAGE], puis appuyer sur <ENTER>.**

Enregistrer les réglages de réseau actuels.

Remarque

- Avant d'utiliser un serveur DHCP, s'assurer que ce serveur DHCP fonctionne correctement.
- Pour plus de détails concernant l'adresse IP, le masque de sous-réseau et la passerelle, demander à l'administrateur réseau.

■ Réglages de réseau local câblé par défaut

Les paramètres suivants sont définis avant que le projecteur ne quitte l'usine.

DHCP	NON
ADRESSE IP	192.168.10.100
MASQUE SOUS-RÉSEAU	255.255.255.0
PASSERELLE PAR DÉFAUT	192.168.10.1

Menu RÉSEAU (suite)

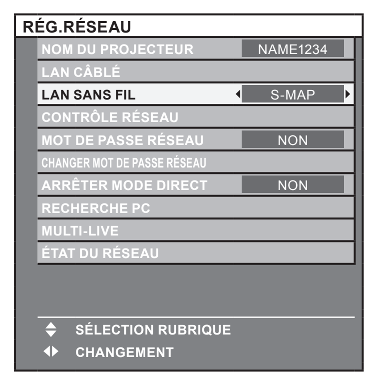
LAN SANS FIL ✳

Vous pouvez effectuer des réglages de réseau local sans fil détaillés.
✳ Vous pouvez configurer les réglages si le module sans fil (ET-WM200E/ET-WM200U) est installé.

Configuration du numéro de réseau

1 **Sélectionnez [LAN SANS FIL] avec les boutons ▲▼.**

2 **Sélectionnez le numéro à connecter à l'aide des boutons ◄►.**



- Numéro de réseau [NON], [S-MAP], [1]–[4], [UTILISATEUR1]–[UTILISATEUR3]

Remarque

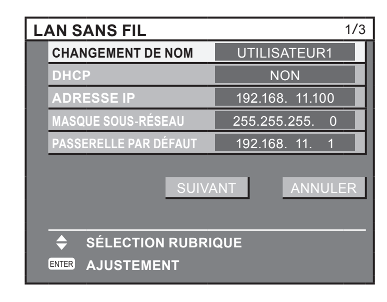
- La sélection de [NON] désactive la connexion au réseau local sans fil.
- Numéro réseau: [S-MAP] et [1]-[4] sont disponibles uniquement via le réseau local (LAN) sans fil avec le logiciel «Wireless Manager mobile edition 5.5».

Réglages USER

Vous pouvez configurer des paramètres plus précis si vous sélectionnez [UTILISATEUR1] à [UTILISATEUR3] pour [LAN SANS FIL] dans le menu réseau.
Pour les réglages de réseau, contactez votre administrateur réseau.

■ Configuration du réseau local (LAN) sans fil (utilisateur)

1 **Sélectionnez [UTILISATEUR1] - [UTILISATEUR3]→<ENTER> avec les boutons ◄►.**



2 Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner un élément et modifiez les réglages selon les instructions.

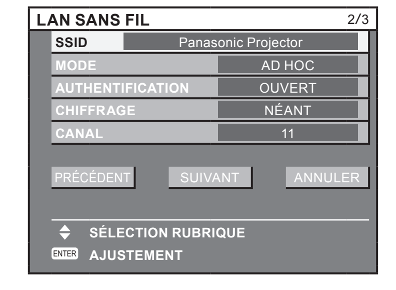
CHANGEMENT DE NOM	Vous pouvez changer le nom de l'utilisateur.	
DHCP ＊ **(Fonction de client DHCP)**	OUI:	Si un serveur DHCP est présent sur le réseau auquel le projecteur est connecté, l'adresse IP sera automatiquement acquise.
	NON:	Si aucun serveur DHCP n'est présent sur le réseau auquel le projecteur est connecté, réglez aussi [ADRESSE IP], [MASQUE SOUS-RÉSEAU] et [PASSERELLE PAR DÉFAUT].
ADRESSE IP ＊ **(affichage et configuration de l'adresse IP)**	En cas de configuration sans serveur DHCP, saisir directement l'adresse IP du projecteur.	
MASQUE SOUS-RÉSEAU ＊ **(Affichage et configuration du masque de sous-réseau)**	En cas de configuration sans serveur DHCP, saisir directement le masque de sous-réseau.	
PASSERELLE PAR DÉFAUT ＊ **(Affichage et configuration de l'adresse de la passerelle)**	En cas de configuration sans serveur DHCP, saisir directement l'adresse de la passerelle.	

＊ "Terminologie" (Voir page 41 – 42)

Remarque

Il n'est pas possible d'utiliser un réseau local câblé et un réseau local sans fil sur le même segment.

Sélectionnez [SUIVANT] sur l'écran [LAN SANS FIL] (1/2) pour permuter sur l'écran de configuration [LAN SANS FIL] (2/2).
Effectuez les réglages liés à la connexion de réseau local sans fil entre le projecteur et le réseau.
Sélectionnez [ANNULER] à la place de [SUIVANT] pour annuler le changement de configuration.



● **SSID** ＊ : Si le mode est [AD HOC], saisissez la même chaîne de caractères que la valeur SSID spécifiée sur l'ordinateur à connecter. Si le mode est [INFRASTRUCTURE ＊], saisissez la valeur SSID enregistrée sur le point d'accès ＊.

Remarque

- SSID doit être saisi en alphanumériques.
- Vous ne pouvez pas saisir "any" ou "ANY" pour le SSID.

● **MODE** : Sélectionnez [AD HOC] ou [INFRASTRUCTURE].

AD HOC ＊ : Connectez le projecteur et l'ordinateur directement, sans point d'accès.

INFRASTRUCTURE ＊ : Connectez via un point d'accès.

＊ "Terminologie" (Voir page 41 – 42)

● AUTHENTICATION : Spécifiez la méthode d’authentification d’utilisateur utilisée par le réseau à connecter.

OUVERT : Sélectionnez cette option lors de l’établissement d’une connexion au moyen de [AD HOC], ou lorsque la méthode d’authentification du point d’accès est OpenSystem ＊1.

PARTAGÉE : Sélectionnez cette option lors de l’établissement d’une connexion au moyen de [AD HOC], u lorsque la méthode d’authentification du point d’accès est Shared Key ＊1.

WPA-PSK ＊2 : Sélectionnez cette option lorsque la méthode d’authentification du point d’accès est WPA-PSK ＊1.

WPA2-PSK ＊2 : Sélectionnez cette option lorsque la méthode d’authentification du point d’accès est WPA2-PSK ＊1.

● CHIFFRAGE : Sélectionnez la méthode de cryptage à utiliser pour la communication entre le projecteur et le réseau.

NÉANT : Sélectionnez cette option pour transmettre sans cryptage. Elle n’est disponible que lorsque [AUTHENTICATION] est réglé sur [OUVERT] ou [PARTAGÉE].

WEP ＊1 : Sélectionnez cette option lorsque CHIFFRAGE est réglé sur WEP.

TKIP ＊1 : Sélectionnez cette option lorsque CHIFFRAGE est réglé sur TKIP.
Cette option est disponible lorsque [AUTHENTICATION] est réglé sur [WPA-PSK] ou [WPA2-PSK].

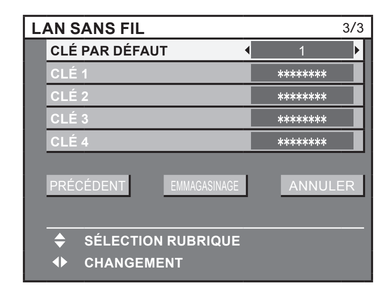
AES ＊1 : Sélectionnez cette option lorsque CHIFFRAGEN est réglé sur AES.
Cette option est disponible lorsque [AUTHENTICATION] est réglé sur [WPA-PSK] ou [WPA2-PSK].

＊ 1: “Terminologie” (Voir page 41 – 42)
＊ 2: Disponible lorsque le mode est réglé sur [INFRASTRUCTURE].

Appuyez sur [SUIVANT] après la fin de la configuration. Sélectionnez [SUIVANT] si [WEP] est sélectionné comme méthode de cryptage, et sélectionnez [EMMAGASINAGE] si [OUVERT] est sélectionné. Arrivé à ce point, sélectionnez [PRÉCÉDENT] pour revenir sur l’écran précédent (1/2), ou sélectionnez [ANNULER] pour annuler le changement de configuration.

Remarque
- IEEE802.1x n’est pas pris en charge.
- Les données vidéo/audio importantes sont protégées car le cryptage AES est effectué à l’avance pour tous les numéros de réseau, même si [CHIFFRAGE] est réglé sur [NÉANT].

Si [WEP] est sélectionné comme méthode de cryptage, alors effectuez la configuration additionnelle ci-dessous.



● Lors du réglage sur [OUVERT] ou [PARTAGÉE] pour l’authentification et de la spécification de [WEP] comme méthode de cryptage :

CLÉ PAR DÉFAUT : Spécifiez 1 – 4 chiffres comme clé par défaut.

CLÉ 1 – 4 : Réglez ces options pour qu’elles correspondent à la clé WEP enregistrée dans [CLÉ PAR DÉFAUT] et sélectionnez [EXÉCUTER].
Vous pouvez spécifier une clé WEP à 64 bits ou 128 bits. Pour la clé à 64 bits, saisissez cinq caractères alphanumériques (ou une chaîne de 10 chiffres pour le format hexadécimal) ; pour la clé à 128 bits, saisissez 13 caractères alphanumériques (ou une chaîne de 26 chiffres pour le format hexadécimal).

● **Lors de l’utilisation de [WPA-PSK] ou de [WPA2-PSK] :**

Spécifiez la clé et cliquez sur [EXÉCUTER].
Saisissez de 8 à 63 caractères alphanumériques ou une chaîne de 64 chiffres pour le format hexadécimal.

Remarque

- Si vous n’arrivez pas à vous connecter au réseau local sans fil via le point d’accès même après l’exécution des étapes spécifiées sous “Paramètres du projecteur (Voir page 20)”, informez-vous auprès du fabricant du point d’accès.

■ [UTILISATEUR1] – [UTILISATEUR3] par défaut du projecteur

Les réglages suivants comme [UTILISATEUR1] - [UTILISATEUR3] dans le réseau local sans fil sont paramétrés en usine.

SSID	Panasonic Projector
DHCP	NON
ADRESSE IP	192.168.11.100
MASQUE SOUS-RÉSEAU	255.255.255.0
PASSERELLE PAR DÉFAUT	192.168.11.1
MODE	AD HOC
AUTHENTICATION	OUVERT
CHIFFRAGE	NÉANT
CANAL	11

3 Appuyer sur ▲▼ pour sélectionner [EMMAGASINAGE], puis appuyer sur <ENTER>.

Enregistrer les réglages de réseau actuels.

Remarque

Lorsque la configuration est achevée, vous devrez sélectionner [EMMAGASINAGE] et appuyer sur la touche <ENTER> . Arrivé à ce point, sélectionnez [PRÉCÉDENT] pour revenir sur l’écran précédent (2/3), ou sélectionnez [ANNULER] pour annuler le changement de configuration.

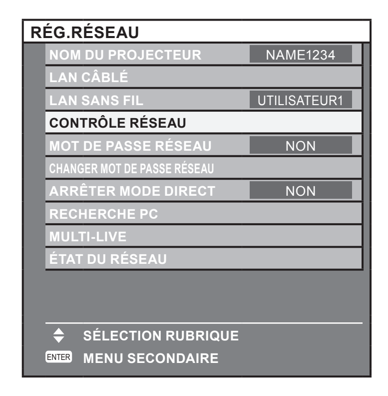
Menu RÉSEAU (suite)

CONTRÔLE RÉSEAU

Réglez si vous désirez contrôler le projecteur à partir d'un ordinateur connecté au réseau.

1 **Appuyer sur ▲▼ pour sélectionner [CONTRÔLE RÉSEAU], puis appuyer sur <ENTER>.**

- L'écran [CONTRÔLE RÉSEAU] s'affiche alors.



2 **Appuyer sur ▲▼ pour sélectionner les éléments et appuyer sur ◀▶ pour modifier le réglage.**

COMMANDE WEB	Régler ceci sur [OUI] lorsque vous souhaitez effectuer le contrôle via le navigateur Web.
CONTRÔLE PJLink	Régler ceci sur [OUI] lorsque vous souhaitez effectuer le contrôle via le protocole PJLink.
CONTRÔLE DE COMMANDE ✳	Régler sur [OUI] pour effectuer le contrôle à l'aide de la commande de contrôle via la borne série.→Voir page 39
PORT DE COMMANDE	Régler le numéro de port utilisé pour le contrôle par commande.
EMMAGASINAGE	Enregistrer les réglages actuels de contrôle du réseau.

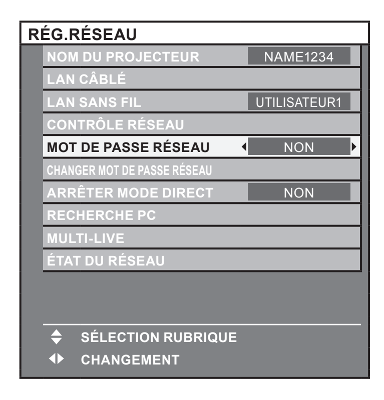
✳ Si les réglages ont été faits sans le mot de passe d'administrateur de la commande de votre navigateur Web, ajouter 2 octets « 00 » au lieu de STX, et un code de saut de ligne (0Dh) au lieu de ETX. Si les réglages ont été faits avec un mot de passe d'administrateur de la commande de votre navigateur Web, ajoutez une valeur de hachage de 32 octets, et « 00 » au lieu de STX, et un code de saut de ligne (0Dh) au lieu de ETX. La valeur de hachage est créée par MD5 en combinant «admin1 :», le mot de passe «:» et des nombres aléatoires. Les nombres aléatoires sont des valeurs de 8 octets envoyés à partir du projecteur lors de la connexion.

MOT DE PASSE RÉSEAU

Utilisez ceci si vous désirez limiter la connexion en configurant le mot de passe lors de la connexion avec le projecteur en utilisant «Wireless Manager mobile edition 5.5».
Réglez sur [OUI] si vous désirez effectuer le contrôle du mode de passe lors de la connexion au réseau. (Réglage d'usine: [NON])

1 **Sélectionnez [MOT DE PASSE RÉSEAU] avec les boutons ▲▼.**

2 **Sélectionnez [OUI] avec les boutons ◄►.**



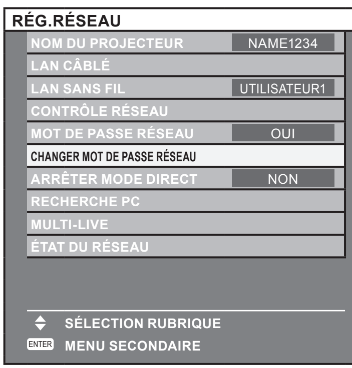
Remarque

Cette configuration n'est pas utilisée avec les logiciels Logo Transfer Software et Multi Projector Monitoring & Control Software.

CHANGER MOT DE PASSE RÉSEAU

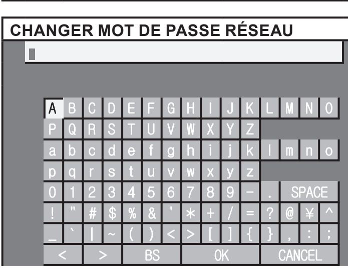
Il est possible de changer le mot de passe pour la connexion du réseau.

1 **Appuyer sur ▲▼ pour sélectionner [CHANGER MOT DE PASSE RÉSEAU], puis appuyer sur <ENTER>.**



2 **Entrez le mot de passe en utilisant les boutons ◄►▲▼ <ENTER>.**

Vous pouvez effacer la lettre se trouvant immédiatement avant le curseur dans la fenêtre de saisie en sélectionnant [BS].



3 **Sélectionnez [OK] et appuyez sur le bouton <ENTER> après avoir saisi le mot de passe.**

Sélectionnez [CANCEL] pour annuler les modifications puis appuyez sur <ENTER>.

Remarque

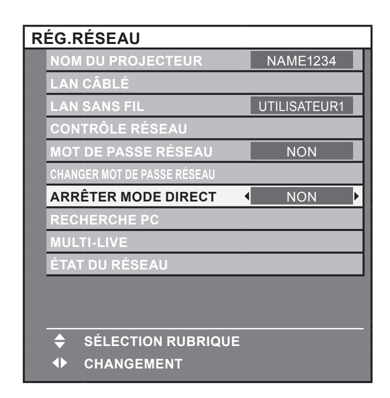
Il est recommandé de modifier le mot de passe régulièrement pour préserver sa confidentialité.

Menu RÉSEAU (suite)

ARRÊTER MODE DIRECT

Réglez ceci sur [OUI] si vous autorisez un autre utilisateur en mode direct à vous interrompre alors que vous êtes en mode direct (en envoyant les images de l'écran) lors de l'utilisation du «Wireless Manager mobile edition 5.5». Consultez le mode d'emploi du «Wireless Manager mobile edition 5.5» pour avoir plus de détails.

1 Sélectionnez [ARRÊTER MODE DIRECT] avec les boutons ▲▼.



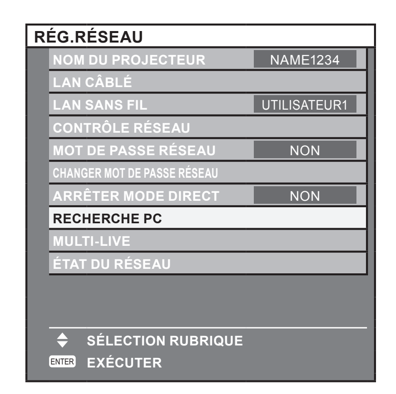
2 Sélectionnez [OUI] ou [NON] avec les boutons ◄►.

RECHERCHE PC ∗

Vous pouvez rechercher les ordinateurs qui peuvent se connecter à l'aide du «Wireless Manager mobile edition 5.5». Consultez le mode d'emploi du «Wireless Manager mobile edition 5.5» pour avoir plus de détails.

∗ Vous pouvez configurer les réglages si le module sans fil (ET-WM200E/ET-WM200U) est installé.

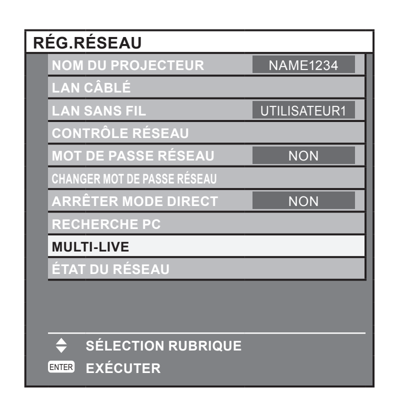
Appuyer sur ▲▼ pour sélectionner [RECHERCHE PC], puis appuyer sur <ENTER>.



MULTI-LIVE

Commutez sur le mode MULTI-LIVE lors de l'utilisation du «Wireless Manager mobile edition 5.5». Consultez le mode d'emploi du «Wireless Manager mobile edition 5.5» pour avoir plus de détails.

Appuyer sur ▲▼ pour sélectionner [MULTI-LIVE], puis appuyer sur <ENTER>.



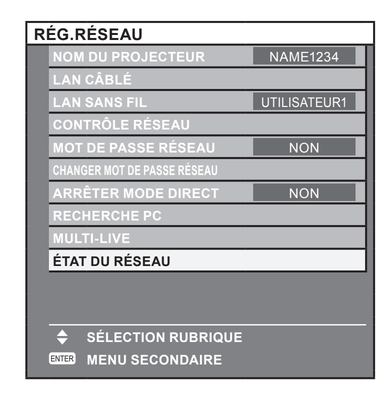
Menu RÉSEAU (suite)

ÉTAT DU RÉSEAU

Affiche l'état du réseau actuel.

Appuyer sur ▲▼ pour sélectionner [ÉTAT DU RÉSEAU], puis appuyer sur <ENTER>.

Permutez entre l'écran du réseau local (LAN) filaire et l'écran du réseau local (LAN) sans fil à l'aide des touches ◄► .



Les statuts suivants apparaissent.

NOM DU PROJECTEUR	(Voir page 10)
NETWORK ID	Même si plusieurs projecteurs portent le même nom, une ID ([Proj] + numéro à 4 chiffres) est attribuée à chaque projecteur pour permettre leur identification.

LAN CÂBLÉ

DHCP	"OUI"–"NON"
ADRESSE IP	(Voir page 11)
MASQUE SOUS-RÉSEAU	(Voir page 11)
PASSERELLE PAR DÉFAUT	(Voir page 11)
DNS1	—
DNS2	—
ADRESSE MAC ✳	—

LAN SANS FIL

NIVEAU D'ANTENNE	(La force de la connexion apparaît.)
RÉG.RÉSEAU	"S-MAP","1"–"4", "UTILISATEUR1"– "UTILISATEUR3"
MODE	"AD HOC"– "INFRASTRUCTURE"
CANAL	Reportez-vous à la page 6 pour les canaux utilisables.
SSID	(Voir page 13)
AUTHENTICATION	"OUVERT"– "PARTAGÉE"– "WPA-PSK"– "WPA2-PSK"
CHIFFRAGE	"NÉANT"–"WEP"–"TKIP"- "AES"
CLÉ PAR DÉFAUT	"-"–"1"–"4"
DHCP	"OUI"–"NON"
ADRESSE IP	(Voir page 13,15)
MASQUE SOUS-RÉSEAU	(Voir page 13,15)
PASSERELLE PAR DÉFAUT	(Voir page 13,15)
DNS1	—
DNS2	—
ADRESSE MAC ✳	—

✳ "Terminologie" (Voir page 41 – 42)

Connexion avec un réseau local câblé

Fonctionnement de l’ordinateur

La connexion peut être établie avec un réseau local câblé. Cependant, confirmez auprès de l’administrateur du système les paramètres du réseau avant de procéder à des modifications.

1 **Mettez l’ordinateur sous tension.**

2 **Effectuez le réglage réseau conformément aux indications de l’administrateur système.**

Si les réglages du projecteur sont les réglages par défaut (Voir page 11), l’ordinateur peut être utilisé avec les réglages réseau suivants.

ADRESSE IP	192.168.10.101
MASQUE SOUS-RÉSEAU	255.255.255.0
PASSERELLE PAR DÉFAUT	192.168.10.1

Connexion avec un réseau local sans fil

Vous pouvez configurer les réglages si le module sans fil (ET-WM200E/ET-WM200U) est installé.

Paramètres du projecteur

1 **Mettez le projecteur sous tension et appuyez sur le bouton < NETWORK > de la télécommande.**

2 **Sélectionnez [UTILISATEUR1] – [UTILISATEUR3] sous [RÉG.RÉSEAU] dans le menu SANS FIL et appuyez sur le bouton <ENTER>.**

3 **Dans la configuration du réseau local (LAN) sans fil, réglez [DHCP ∗], [ADRESSE IP ∗], [MASQUE SOUS-RÉSEAU ∗], [PASSERELLE PAR DÉFAUT ∗], [SSID ∗], [MODE], [AUTHENTICATION], [CHIFFRAGE], et [CANAL]. Pour plus de détails, consultez «Réglages USER» du «LAN SANS FIL» (Voir page 12).**

∗ “Terminologie” (Voir page 41 – 42)

Remarque

- Il est impossible d’utiliser le réseau sans fil et câblé dans le même segment.
- Lorsque plusieurs appareils sont connectés, une adresse IP unique doit être attribuée à chacun.
- SSID doit être saisi en alphanumériques.
- Vous ne pouvez pas saisir “any” ou “ANY” pour le SSID.
- Les paramètres suivants sont définis avant que le projecteur ne quitte l’usine.

DHCP	NON
ADRESSE IP	192.168.11.100
MASQUE SOUS-RÉSEAU	255.255.255.0
PASSERELLE PAR DÉFAUT	192.168.11.1
SSID	Panasonic Projector
MODE	AD HOC
AUTHENTICATION	OUVERT
CHIFFRAGE	NÉANT
CANAL	11

Connexion avec un réseau local sans fil (suite)

Fonctionnement de l'ordinateur

1 Effectuez les paramètres réseaux selon votre administrateur système.

Si les paramètres du projecteur sont les paramètres par défaut (Voir page 15), l'ordinateur peut être utilisé avec les paramètres réseaux suivants.

ADRESSE IP	192.168.11.101
MASQUE SOUS-RÉSEAU	255.255.255.0
PASSERELLE PAR DÉFAUT	192.168.11.1

2 Cliquez sur [Démarrage]→[Connexions réseau ∗]→[Connexion réseau sans fil ∗], sélectionnez le réseau sans fil du [SSID] défini avec le projecteur, puis cliquez sur [Connecter ∗].

Si la configuration du projecteur est celle d'usine, alors le [SSID] est [Panasonic Projector].

∗ Les noms sont pour Windows XP. Avec Windows Vista/Windows 7, la procédure sera [Start]→[Connect To].

Remarque

- Si vous utilisez un utilitaire sans fil différent de Windows [Connexion réseau sans fil], suivez sa procédure d'utilisation pour la connexion.
- Si vous utilisez le point d'accès, configurez le projecteur et chaque réglage réseau de l'ordinateur en suivant les instructions de l'administrateur réseau.

Utilisation du navigateur Web

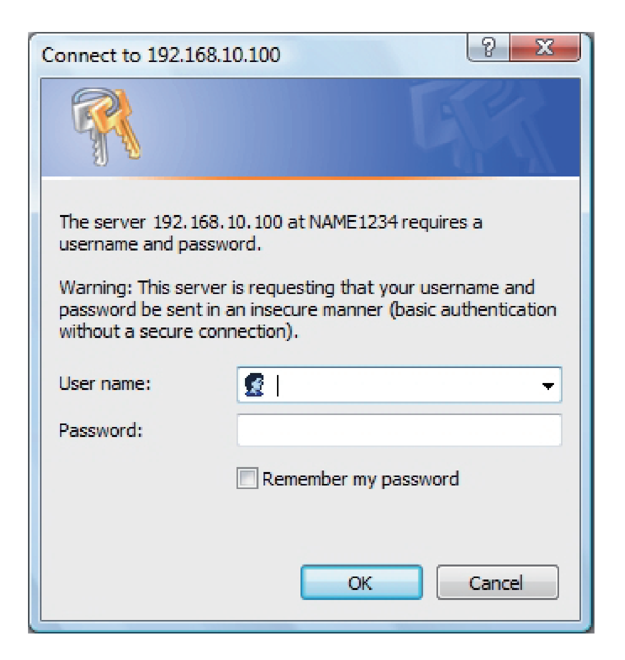
Accès depuis un navigateur internet

1 **Lancer le navigateur internet sur votre ordinateur.**

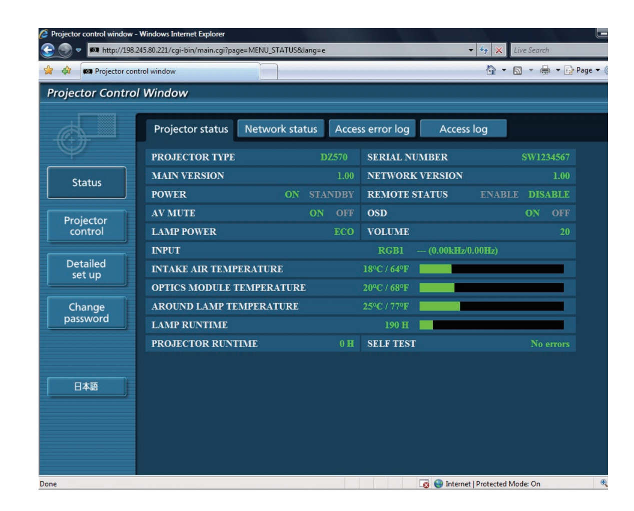
2 **Saisir l’adresse IP du projecteur dans le champ de saisie de l’URL de votre navigateur internet.**

3 **Saisir votre « User name » et « Password ».**

Les réglages par défaut sont user1 (privilèges d’utilisateur) ou admin1 (privilèges d’administrateur) pour le nom d’utilisateur et panasonic (en minuscules) pour le mot de passe.



4 **Appuyer sur [OK] pour afficher la page d’état du projecteur.**

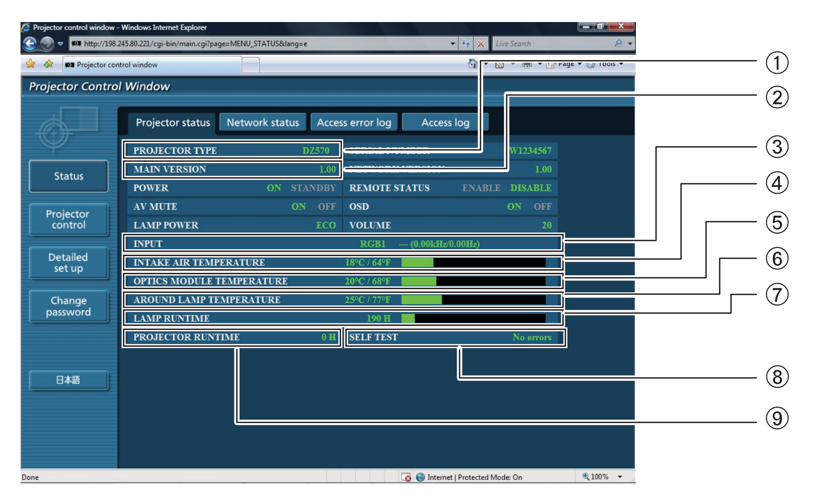


Remarque

- Eviter de lancer simultanément deux sessions -ou plus- de votre navigateur depuis votre ordinateur, afin de ne pas inutilement compliquer les procédures de configuration et de contrôle.
- Modifier le mot de passe au plus tôt.
- Les privilèges d’administrateur permettent d’utiliser toutes les fonctions. Les privilèges d’utilisateur permettent d’utiliser les fonctions « Projector status », « Network status », « Access error log », « Basic control » et « Change password ».
- Si le mot de passe n’est pas entré correctement trois fois de suite, un verrouillage est en place pour plusieurs minutes.
- Si vous désirez contrôler le projecteur à l’aide du navigateur Internet, réglez la [COMMANDE WEB] du menu réseau sur [OUI].

Page d'état du projecteur

Cliquer sur [Status], puis sur [Projector status] pour afficher la page des informations d'état du projecteur.
Cette page affiche l'état du projecteur pour chacun des éléments affichés ci-dessous.



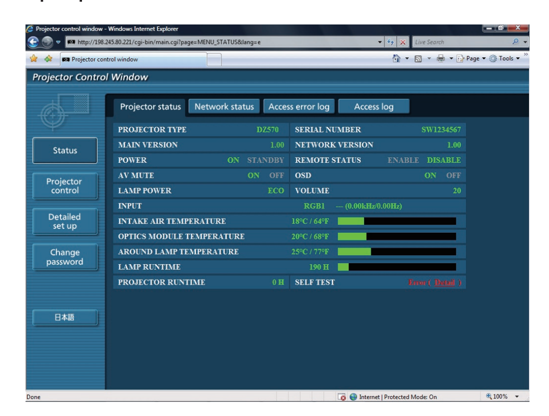
① Affiche le type du projecteur.
② Affiche la version du micrologiciel du projecteur.
③ Affiche l'état de commutation des entrées.
④ Affiche la température de l'air aspiré dans le projecteur.
⑤ Affiche la température à l'intérieur du projecteur.
⑥ Affiche AROUND LAMP TEMPERATURE (TEMPÉRATURE AUTOUR DE LA LAMPE).
⑦ Affiche les heures d'utilisation de la lampe.
⑧ Affiche des informations de diagnostic automatique.
⑨ Affiche le nombre d'heures d'utilisation du projecteur.

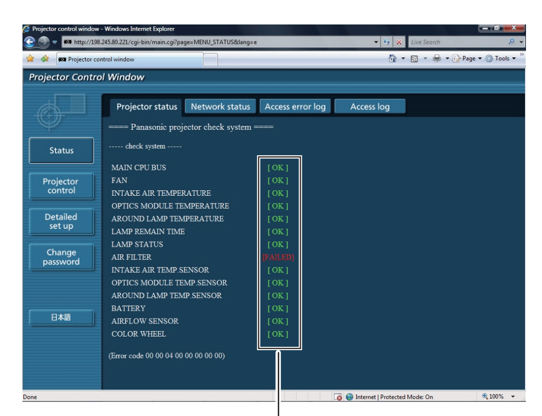
Utilisation du navigateur Web (suite)

Page des informations d’erreurs

Si [Error (Details)] s’affiche dans la colonne d’affichage de l’information de l’auto-diagnostique sur l’écran [Projector Information], cliquez sur la partie pour afficher le détail de l’erreur.

- Il est possible que le projecteur passe en mode de veille en fonction du type d’erreur considéré, et ce, afin de garantir sa propre sécurité.





OK: Fonctionnement normal
FAILED: Détection d’un problème

■ Lorsque la mention [FAILED] est affichée en face d’un élément

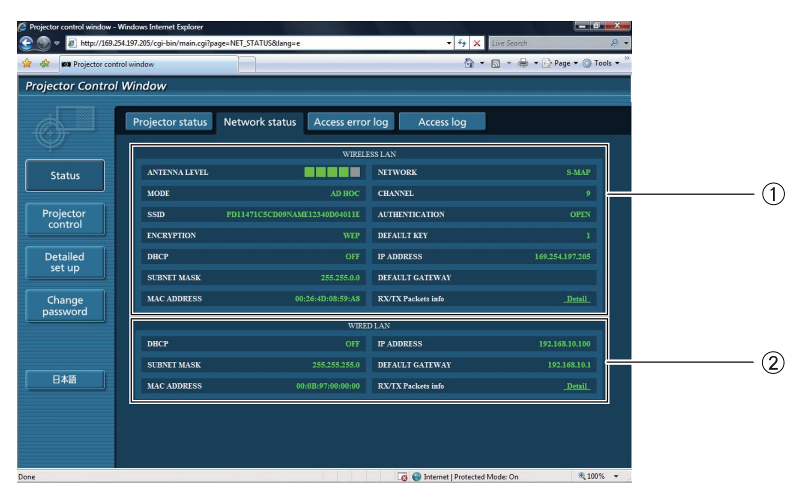
Paramètrer	Description
MAIN CPU BUS	Un problème a été détecté au niveau de la circuiterie du microcontrôleur. Consulter votre revendeur pour plus de détails à ce sujet.
FAN	Un problème a été détecté au niveau du ventilateur ou de sa circuiterie. Consulter votre revendeur pour plus de détails à ce sujet.
INTAKE AIR TEMPERATURE	La température de l’air d’admission est trop élevée. Cela peut être dû au fait que le projecteur est utilisé dans un environnement de fonctionnement où la température est élevée, tel qu’à proximité d’un appareil de chauffage.
OPTICS MODULE TEMPERATURE	La température à l’intérieur du projecteur est trop élevée. Cela peut être dû au fait que le projecteur est utilisé dans un environnement de fonctionnement où la température est élevée, tel qu’à proximité d’un appareil de chauffage.
AROUND LAMP TEMPERATURE	La température autour de la lampe est trop élevée. Ceci peut être dû à un blocage des orifices de ventilation du projecteur.
LAMP REMAIN TIME	La durée d’utilisation de la lampe a dépassé la valeur cumulée recommandée, et doit donc être remplacée.
LAMP STATUS	La lampe n’a pas pu s’allumer. Laisser à la lampe suffisamment de temps pour qu’elle se refroidisse, puis allumer l’appareil.
AIR FILTER	Une panne est survenue dans le AIR FILTER. Consultez votre revendeur.
INTAKE AIR TEMP.SENSOR	Un problème a été détecté au niveau du capteur de température de l’air aspiré. Consulter votre revendeur pour plus de détails à ce sujet.
OPTICS MODULE TEMP. SENSOR	Un problème a été détecté au niveau du capteur de température situé à l’intérieur du projecteur. Consulter votre revendeur pour plus de détails à ce sujet.
AROUND LAMP TEMP. SENSOR	Un problème a été détecté au niveau du capteur de température utilisé pour détecter la température de l’air évacué. Consulter votre revendeur pour plus de détails à ce sujet.
BATTERY	La pile de secours est épuisée. Consulter votre revendeur pour plus de détails à ce sujet.
AIRFLOW SENSOR	Un problème est survenu au niveau du capteur servant à la détection du volume du flux d’air. Consultez votre distributeur.
COLOR WHEEL	Un problème est survenu au niveau du COLOR WHEEL. Consultez votre distributeur.

INFORMATION ERREUR D’ACCÈS/INFORMATION ACCÈS affiche les mille derniers accès/dernières interrogations. S’il y a beaucoup d’accès/interrogations simultanés, certains peuvent ne pas figurer dans les informations.
Contrôlez régulièrement l’INFORMATION ERREUR D’ACCÈS/INFORMATION ACCÈS.

Utilisation du navigateur Web (suite)

Page état du réseau

Affiche l'information de configuration actuelle du réseau.



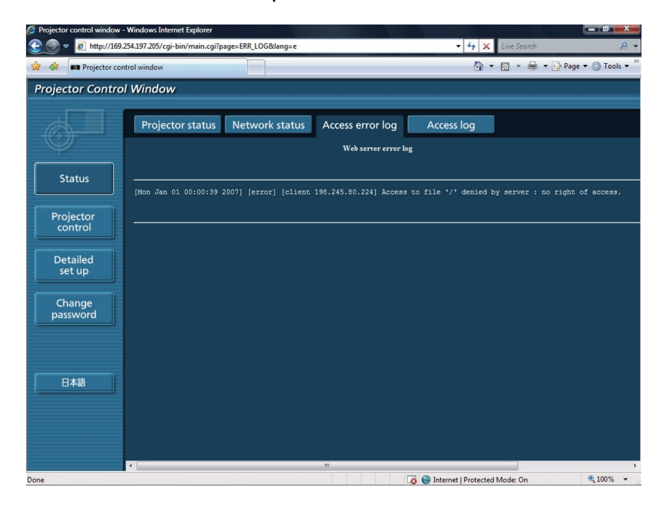
① Affiche les détails de configuration du réseau local (LAN) sans fil.

＊ Vous pouvez configurer les réglages si le module sans fil (ET-WM200E/ET-WM200U) est installé.

② Affiche les détails de configuration du réseau local (LAN) filaire.

Page du journal d'erreur d'accès

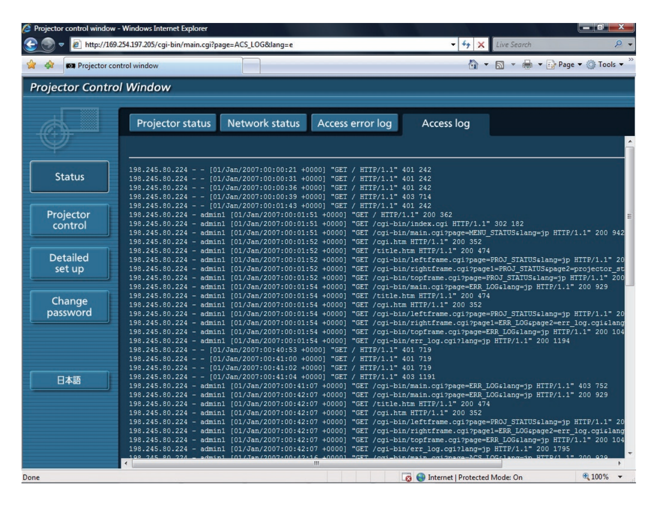
Affiche le journal d'erreur du serveur WEB comme l'accès à une page qui n'existe pas, ou l'accès avec un nom d'utilisateur ou un mot de passe invalide.



Utilisation du navigateur Web (suite)

Page journal d’accès

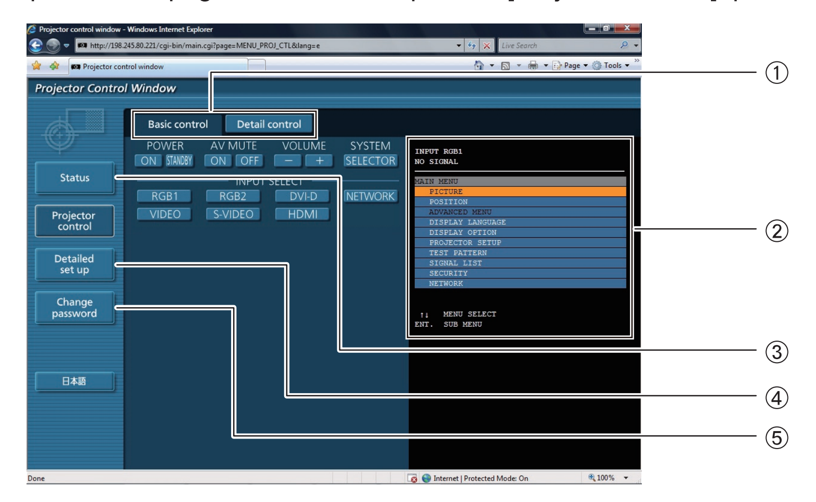
Affiche le nom de l’utilisateur qui a accédé à la page de contrôle WEB , l’adresse IP de la source d’accès, et l’heure d’accès, etc.



Utilisation du navigateur Web (suite)

Page de contrôle de base

Pour passer aux pages suivantes, cliquer sur [Projector control], puis sur [Basic control].



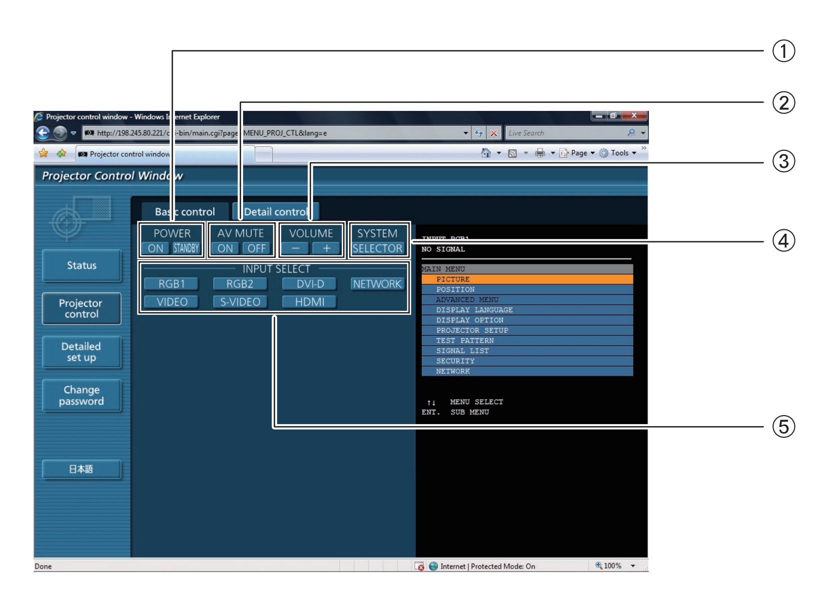
① Onglets de sélection des pages
Cliquer dessus pour commuter entre les pages.

② Ceci affiche l’état à l’écran. Cette zone est affichée même si l’affichage à l’écran du projecteur est éteint.

③ Bouton d’informations d’état
Cliquer sur cet élément pour afficher la page d’état du projecteur.

④ Bouton de configuration détaillée
Cliquer sur cet élément pour afficher la page des réglages avancés.

⑤ Bouton de modification du mot de passe



① Commande marche/arrêt de l’alimentation

② Permet de couper l’image momentanément.

③ Contrôle du volume

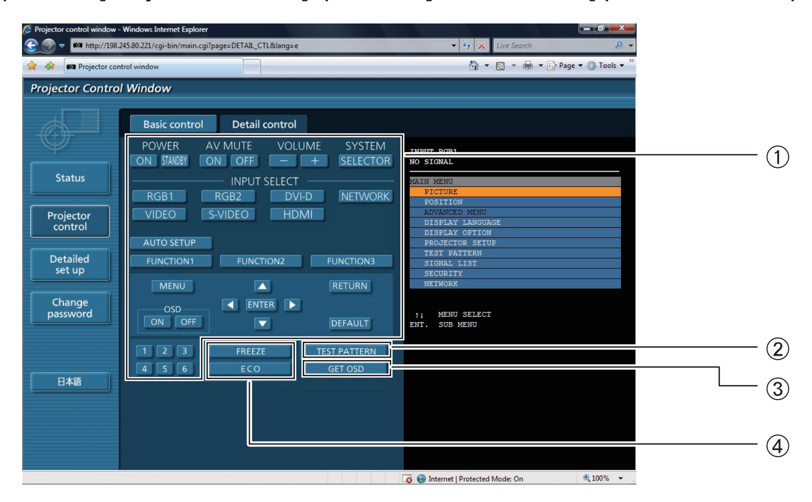
④ Commutation du type de système

⑤ Sélectionner les signaux en entrée à l’aide de ces boutons.

Utilisation du navigateur Web (suite)

Page de contrôle détaillée

Cliquer sur [Projector control], puis sur [Detail control] pour afficher la page de contrôle détaillée.



① Ces boutons permettent de contrôler le projecteur et de mettre à jour les descriptions à l’écran sur la droite de la page de contrôle une fois ce contrôle terminé.

② Affichage de la mire de test

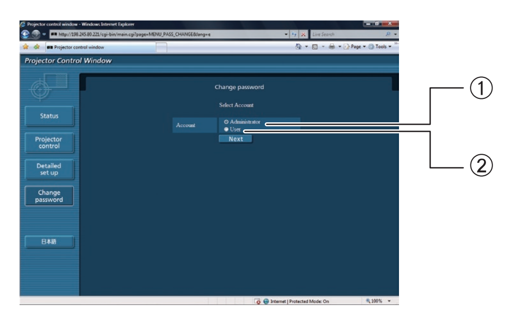
③ Ce bouton permet d’actualiser la description affichée sur la droite de la page de contrôle avec les données les plus récentes.

④ Affichage du menu

Utilisation du navigateur Web (suite)

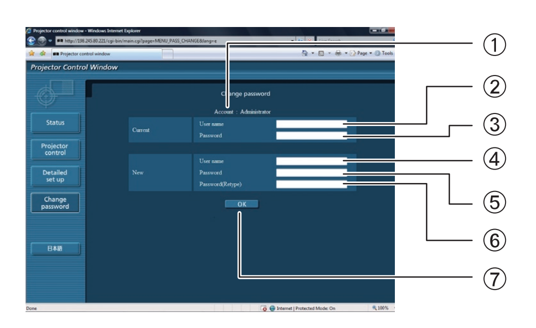
Page de modification du mot de passe

Cliquer sur [Change password].



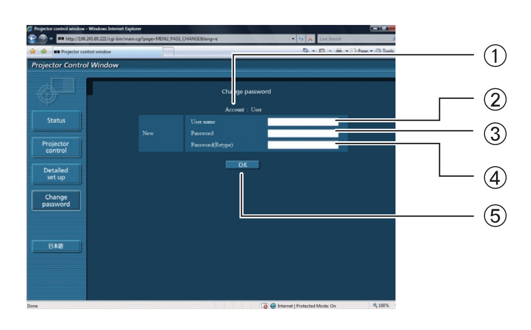
① Administrateur
② Utilisateur

■ Mode Administrateur



① Compte
② Champ de saisie du nom de l’utilisateur actuel
③ Champ de saisie du mot de passe actuel
④ Champ de saisie du nom du nouvel utilisateur
⑤ Champ de saisie du nouveau mot de passe
⑥ Champ de saisie du nouveau mot de passe (Ressaisissez pour confirmation)
⑦ Bouton pour l’exécution du changement de mot de passe

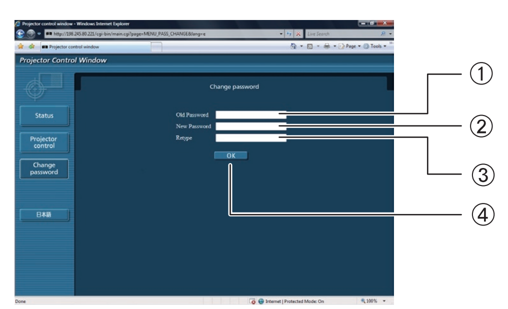
■ Compte de l’utilisateur



① Compte
② Champ de saisie du nom du nouvel utilisateur
③ Champ de saisie du nouveau mot de passe
④ Champ de saisie du nouveau mot de passe (Ressaisissez pour confirmation)
⑤ Bouton pour l’exécution du changement de mot de passe

■ Mode d’utilisateur

Seulement un utilisateur peut changer de mot de passe.



① Champ de saisie du mot de passe actuel
② Champ de saisie du nouveau mot de passe
③ Champ de saisie du nouveau mot de passe (Ressaisissez pour confirmation)
④ Bouton pour l’exécution du changement de mot de passe

Remarque

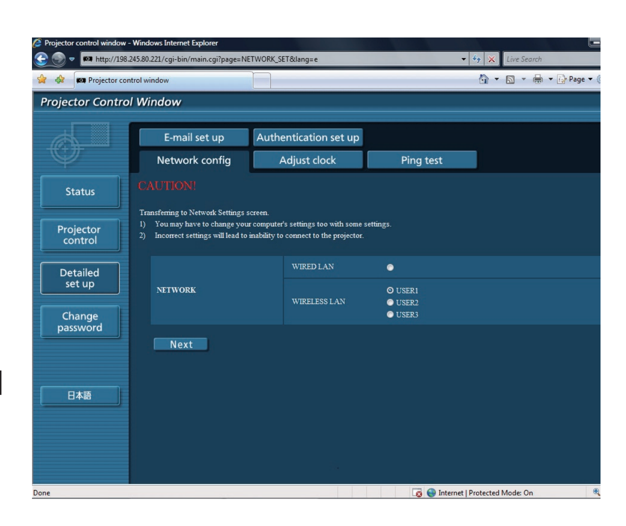
Pour changer le compte administrateur, le “Mot de passe actuel” et “Nom d’utilisateur actuel” sont tous deux nécessaires.

Page de configuration du réseau

Vous pouvez faire des réglages de réseau détaillés sur le projecteur lors de la connexion sans privilèges d'administrateur ou lors de la connexion via un point d'accès (Mode infrastructure).

■ Réglages de réseau local

1 Cliquez sur [Detailed set up] (Réglage détaillé) dans le menu.



2 Sélectionnez les éléments à modifier et cliquez sur [Next] (Suivant).

La fenêtre de réglage apparaît, indiquant les réglages actuels.

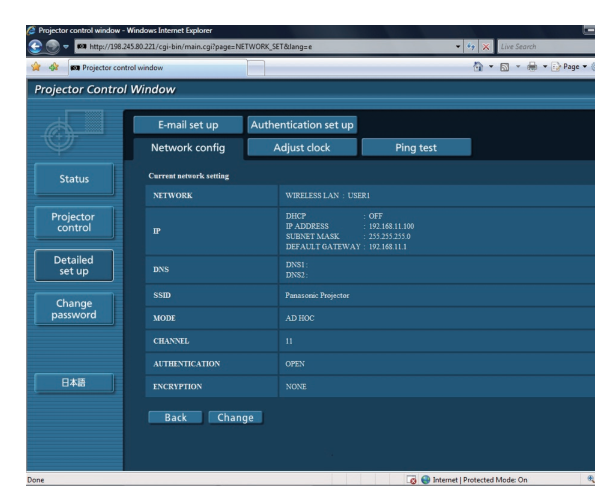
- Pour modifier les réglages de réseau local, cliquez sur [Change] (Changer).
- Pour revenir à la fenêtre précédente, cliquez sur [Back] (Retour).

Les détails de la configuration sont les mêmes que la configuration réglée dans le menu [NETWORK] du projecteur.

- LAN CÂBLÉ (Voir page 11)
- LAN SANS FIL (Voir page 12)

3 Terminez les réglages détaillés et cliquez sur [Next] (Suivant).

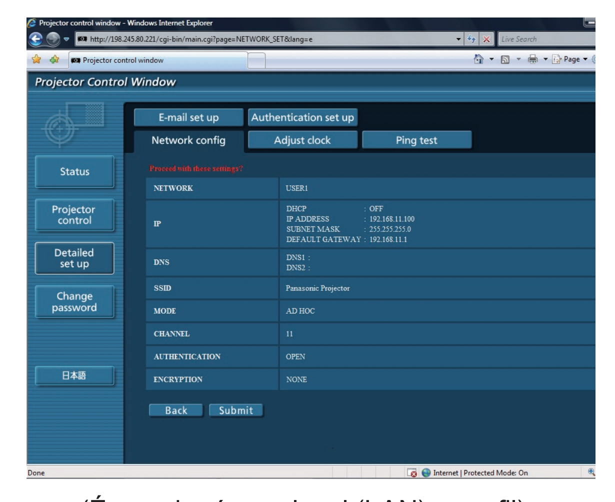
Lorsque vous cliquez sur [Next] (Suivant), la page suivante apparaît vous permettant de terminer les réglages selon vos préférences.
Une fois tous les éléments nécessaires saisis, une fenêtre de confirmation apparaît.



(Écran du réseau local (LAN) sans fil)

4 Cliquez sur [Submit] (Soumettre).

Les réglages sont enregistrés.



(Écran du réseau local (LAN) sans fil)

Fenêtre des réglages détaillés (suite)

■ Activer les réglages ci-dessus (Uniquement pour le réseau local (LAN) sans fil)

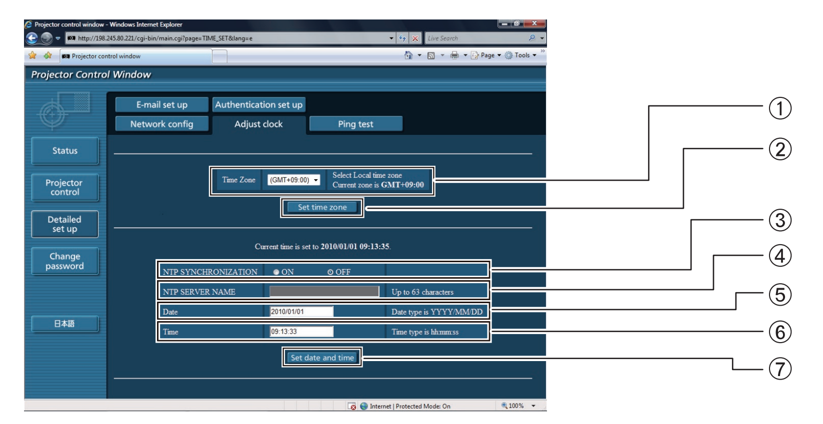
Sélectionnez [LAN SANS FIL] dans le menu réseau du projecteur, et utilisez les boutons ◄► pour sélectionner le réseau spécifié sur cette page.

Remarque

- Les données vidéo/audio importantes sont protégées car le processus de cryptage AES est effectué à l'avance pour tous les numéros de réseau, même si [CHIFFRAGE] est réglé sur [NÉANT].
- Si vous avez modifié les paramètres LAN en cours, vous risquez de perdre la connexion.

Page de configuration de l'horloge

Cliquer sur [Detailed set up], puis sur [Adjust clock] pour afficher la page de configuration de l'horloge.



① Sélection du fuseau horaire
② Sélection du fuseau horaire
③ Réglez cette fonction sur [ON] pour définir la date et l'heure automatiquement.
④ Lors du réglage automatique de la date et de l'heure, entrez l'adresse IP ou le nom du serveur NTP.
(Lors de l'entrée du nom de serveur, le serveur DNS doit être défini.)
⑤ Champ de saisie de nouvelle date
⑥ Champ de saisie de la nouvelle heure
⑦ Bouton de mise à jour de l'heure et de la date

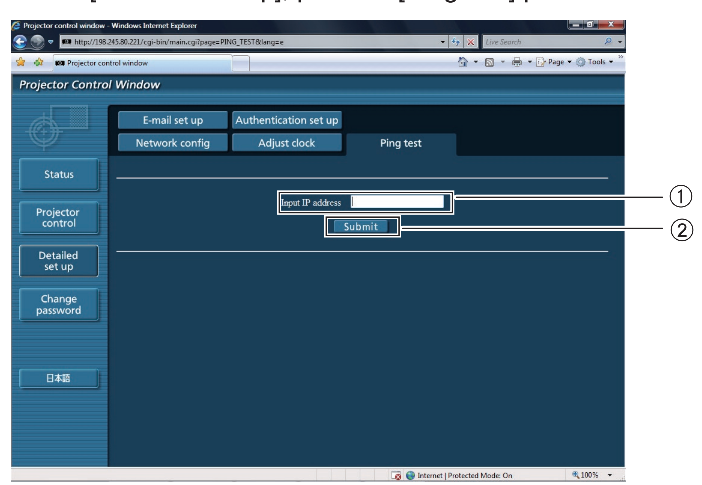
Remarque

Si l'heure repasse à une valeur erronnée quelque temps après avoir été reconfigurée, ceci veut probablement dire que la pile doit être remplacée au plus vite. Contacter le revendeur auprès duquel vous avez acheté votre projecteur pour changer la pile.

Page de test par ping

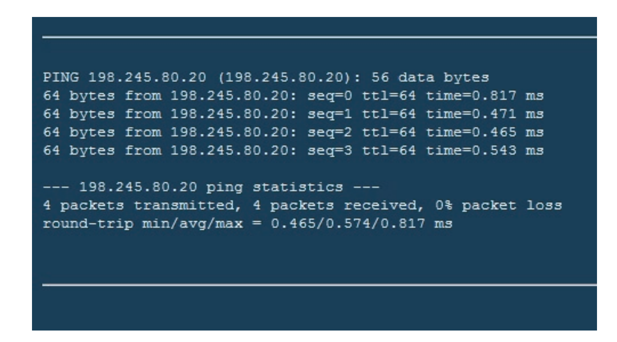
Cette page permet de s'assurer que le réseau est bien connecté au serveur e-mail, serveur POP, serveur DNS, etc.

Cliquer sur [Detailed set up], puis sur [Ping test] pour afficher la page de test par ping.



① Saisir l'adresse IP du serveur à tester.
② Bouton de lancement du test.

Message affiché en cas d'établissement avec succès de la connexion.



Message affiché en cas d'échec de connexion.

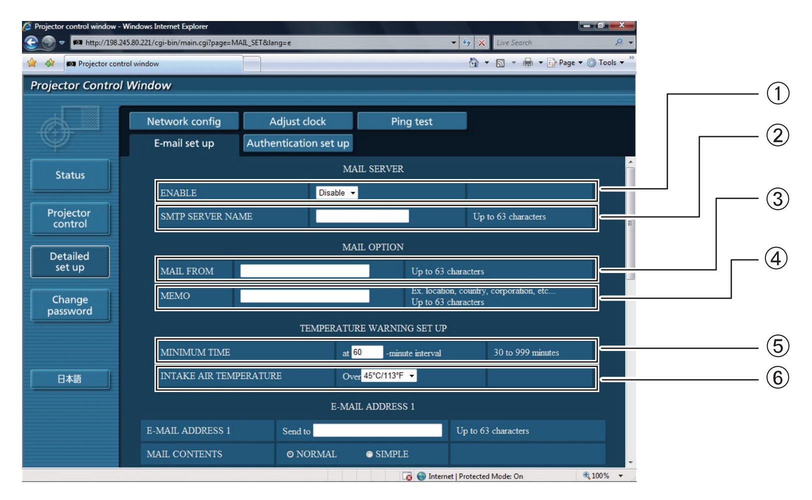
```
PING 198.245.80.11 (198.245.80.11): 56 data bytes

--- 198.245.80.11 ping statistics ---
4 packets transmitted, 0 packets received, 100% packet loss
```

Utilisation du navigateur Web (suite)

Page de configuration e-mail

Ce projecteur dispose d'une fonction de communication par e-mail, lui permettant d'envoyer un message vers une ou plusieurs adresses de courrier électronique en cas de problème (deux adresses au maximum).
Cliquer sur [Detailed set up], puis sur [E-mail set up] pour afficher la page de configuration e-mail.



① Sélectionnez Enable pour utiliser la fonction e-mail.

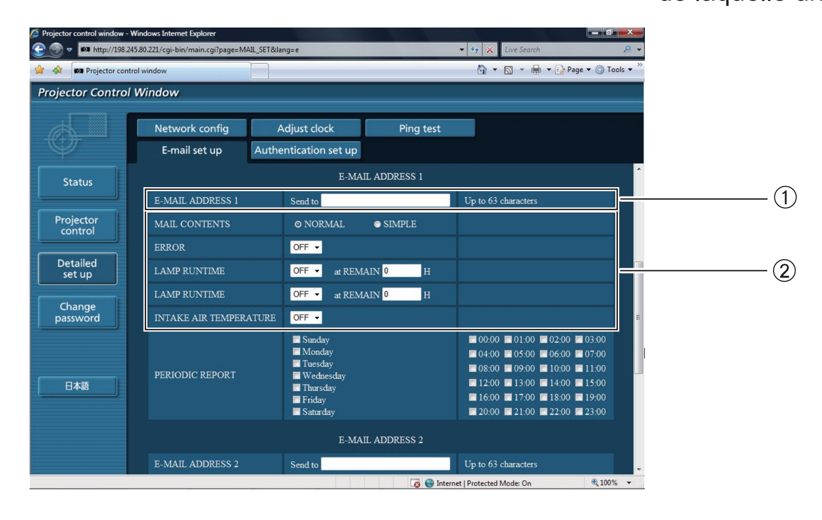
② Saisir l'adresse IP ou le nom du serveur d'e-mail (SMTP). Il sera nécessaire de configurer le serveur DNS si un nom de serveur est saisi.

③ Saisir l'adresse e-mail du projecteur. (63 caractères au maximum)

④ L'utilisateur a la possibilité de saisir par exemple l'emplacement du projecteur afin de pouvoir facilement identifier d'où est venu l'e-mail en question. (63 caractères au maximum)

⑤ L'utilisateur peut également modifier l'intervalle minimal d'envoi de courrier d'avertissement de température. La valeur par défaut est de 60 minutes. Dans ce cas, l'utilisateur ne pourra pas envoyer un autre mail pendant les 60 minutes suivant l'envoi du mail d'avertissement précédent, même en cas de nouveau dépassement du seuil de température critique.

⑥ Sélectionnez la température du capteur d'entrée à partir de laquelle un message d'avertissement sera envoyé.



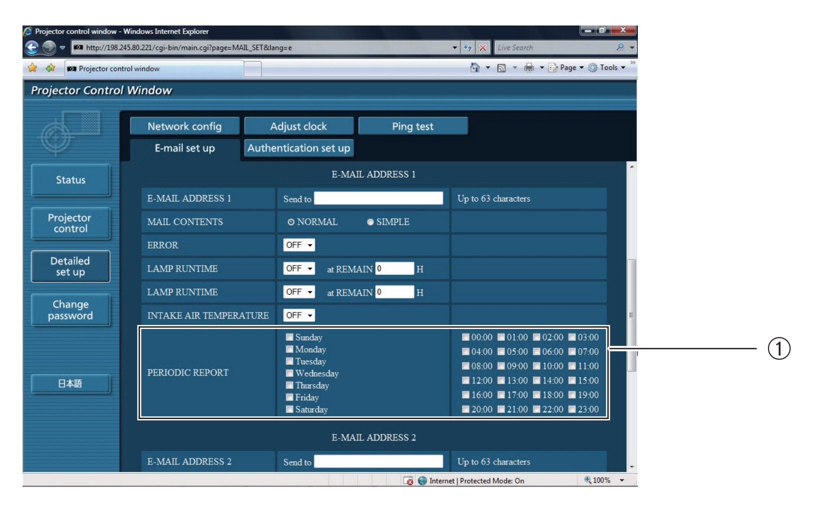
① Saisir l'adresse e-mail du destinataire.

② Sélectionner les conditions d'envoi d'e-mail.

MAIL CONTENTS:	Choisir entre [NORMAL] et [SIMPLE].
ERROR:	Une erreur a été détectée par auto-diagnostic.
LAMP RUNTIME:	La durée d'entretien de la lampe a atteint la valeur fixée dans le champ correspondant.
INTAKE AIR TEMPERATURE:	La durée d'entretien de la lampe a atteint la valeur fixée dans le champ correspondant.

Utilisation du navigateur Web (suite)

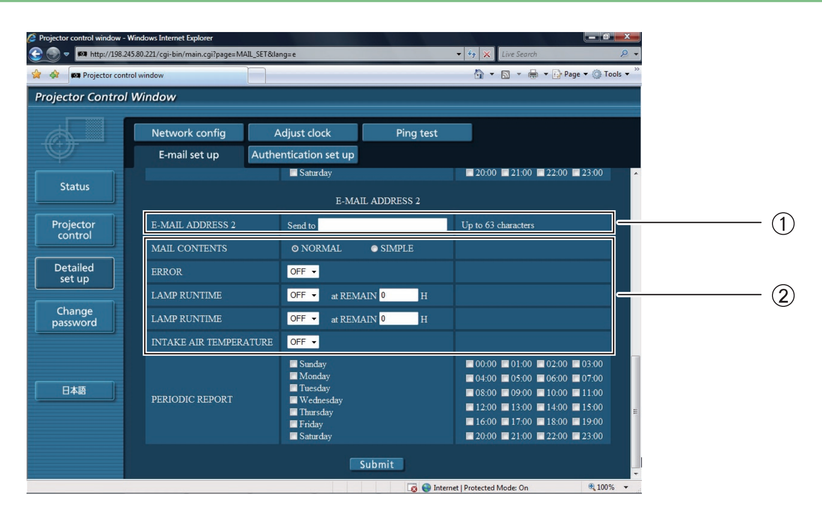
Page de configuration e-mail (suite)



① Cocher ces cases lorsqu’un e-mail doit être envoyé périodiquement à adresse e-mail. L’e-mail sera envoyé aux heures et jours cochés.

Utilisation du navigateur Web (suite)

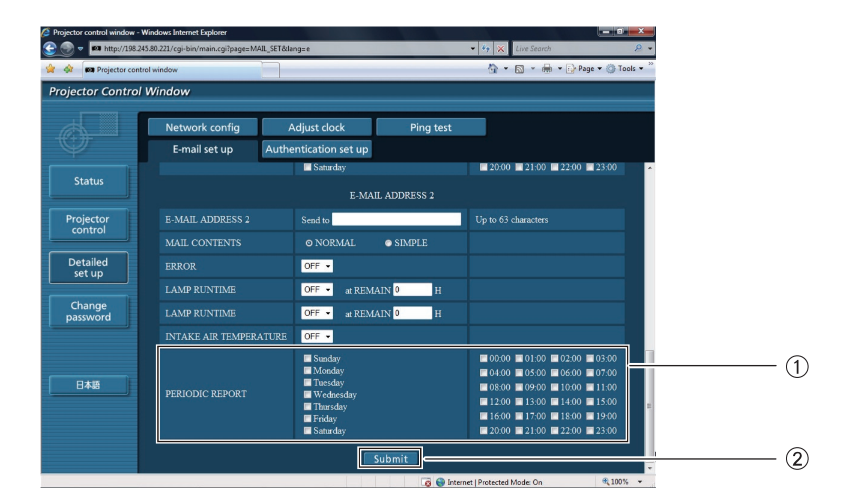
Page de configuration e-mail (suite)



① Saisir l'adresse e-mail vers laquelle devra être envoyé l'e-mail si vous désirez spécifier deux adresses. Ne pas la saisir lorsqu'une deuxième adresse e-mail ne sera pas utilisée.

② Sélectionner les conditions d'envoi d'un e-mail à la seconde adresse e-mail.

MAIL CONTENTS:	Choisir entre [NORMAL] et [SIMPLE].
ERROR:	Une erreur a été détectée par auto-diagnostic.
LAMP RUNTIME:	La durée d'entretien de la lampe a atteint la valeur fixée dans le champ correspondant.
INTAKE AIR TEMPERATURE:	La température de l'air aspiré a atteint la valeur fixée dans le champ correspondant.

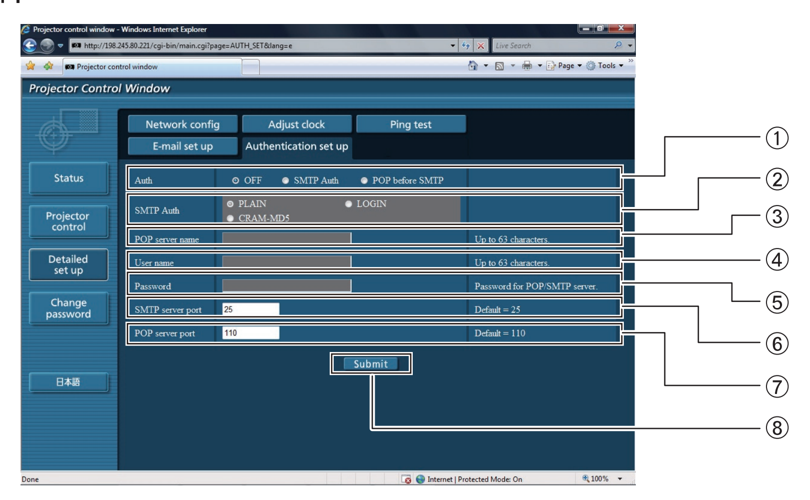


① Cocher ces cases lorsqu'un e-mail doit être envoyé périodiquement à la seconde adresse e-mail. L'e-mail sera envoyé aux heures et jours cochés.

② Bouton de mise à jour des réglages

Page de configuration d'authentification

Cette page permet de configurer le serveur POP/SMTP utilisé lorsqu'une authentification POP/SMTP sera requise pour les transmissions d'e-mails.
Cliquer sur [Detailed set up], puis sur [Authentication set up] pour afficher la page de configuration du serveur POP.



① Sélectionner la méthode d'authentification requise par votre prestataire de services Internet.

② Configurer ce paramètre lorsque l'authentification SMTP a été sélectionnée.

③ Champ de saisie du nom de serveur POP
Caractères de saisie utilisables:
Caractères alphanumériques (A – Z, a – z, 0 – 9), tiret (-), point (.)

④ Champ de saisie du nom d'utilisateur du serveur POP/SMTP

⑤ Champ de saisie du mot de passe de serveur POP/SMTP

⑥ Saisir le numéro de port pour les communications avec le serveur SMTP (normalement « 25 »).

⑦ Saisir le numéro de port pour les communications avec le serveur POP (normalement « 110 »).

⑧ Bouton de mise à jour des réglages

Utilisation du navigateur Web (suite)

Contenu de mail envoyé

■ **Une fois les paramètres e-mail configurés, un courrier contenant les informations ci-dessous sera envoyé.**

```
=== Panasonic projector report(CONFIGURE) ===
Projector Type          : DZ****
Serial No               : SW1234567

-----  E-mail setup data -----
TEMPERATURE WARNING SETUP
MINIMUM TIME           at [ 60] minutes interval
INPUT AIR TEMPERATURE  Over [ 45C / 113F ]

ERROR                     [ OFF ]
LAMP RUNTIME              [ OFF ]   at REMAIN [ 400] H
LAMP RUNTIME              [ OFF ]   at REMAIN [ 200] H
INTAKE AIR TEMPERATURE    [ OFF ]
PERIODIC REPORT
Sunday    [ OFF ]  Monday    [ OFF ]  Tuesday   [ OFF ]  Wednesday [ OFF ]
Thursday  [ OFF ]  Friday    [ OFF ]  Saturday  [ OFF ]

00:00  [ OFF ]    01:00  [ OFF ]    02:00  [ OFF ]    03:00  [ OFF ]
04:00  [ OFF ]    05:00  [ OFF ]    06:00  [ OFF ]    07:00  [ OFF ]
08:00  [ OFF ]    09:00  [ OFF ]    10:00  [ OFF ]    11:00  [ OFF ]
12:00  [ OFF ]    13:00  [ OFF ]    14:00  [ OFF ]    15:00  [ OFF ]
16:00  [ OFF ]    17:00  [ OFF ]    18:00  [ OFF ]    19:00  [ OFF ]
20:00  [ OFF ]    21:00  [ OFF ]    22:00  [ OFF ]    23:00  [ OFF ]

-----  check system -----
MAIN CPU BUS                   [   OK    ]
FAN                            [   OK    ]
INTAKE AIR TEMPERATURE         [   OK    ]
OPTICS MODULE TEMPERATURE      [   OK    ]
AROUND LAMP TEMPERATURE        [   OK    ]
LAMP REMAIN TIME               [   OK    ]
LAMP STATUS                    [   OK    ]
AIR FILTER                     [   OK    ]
INTAKE AIR TEMP.SENSOR         [   OK    ]
```

■ **Un courrier contenant les informations ci-dessous sera envoyé en cas d'erreur de configuration.**

```
=== Panasonic projector report(ERROR) ===
Projector Type          : DZ****
Serial No               : SW1234567

-----  check system -----
MAIN CPU BUS                   [   OK    ]
FAN                            [   OK    ]
INTAKE AIR TEMPERATURE         [   OK    ]
OPTICS MODULE TEMPERATURE      [   OK    ]
AROUND LAMP TEMPERATURE        [   OK    ]
LAMP REMAIN TIME               [   OK    ]
LAMP STATUS                    [   OK    ]
AIR FILTER                     [ FAILED  ]
INTAKE AIR TEMP.SENSOR         [   OK    ]
OPTICS MODULE TEMP.SENSOR      [   OK    ]
AROUND LAMP TEMP.SENSOR        [   OK    ]
BATTERY                        [   OK    ]
AIRFLOW SENSOR                 [   OK    ]
COLOR WHEEL                    [   OK    ]
(Error code 00 00 04 00 00 00 00 00)

Intake air temperature     : 18 degC /  64 degF
Optics module temperature  : 20 degC /  68 degF
Around lamp temperature    : 25 degC /  77 degF
PROJECTOR RUNTIME 100 H
POWER ON          100 times
LAMP ON           100 times
LAMP ECO            0 H
LAMP  NORMAL      100 H
LAMP  REMAIN     1900 H

-------- Current status ---------
MAIN VERSION        1.00
NETWORK VERSION     1.00
SUB VERSION         1.00
LAMP STATUS         LAMP=ON
INPUT               RGB1
SIGNAL NAME         XGA60-A1
SIGNAL FREQUENCY    48.36kHz / 60.00Hz
REMOTE STATUS       DISABLE

----- Wired Network configuration -----
DHCP Client  ON
IP address   198.245.80.116
MAC address  00:90:43:B1:01:66
```

Protocole PJLink

La fonction de réseau du projecteur prend en charge PJLink classe 1 et le protocole PJLink peut être utilisé pour effectuer des opérations de réglage du projecteur et de demande d'état du projecteur à partir d'un ordinateur.

Commandes de contrôle

Le tableau ci-dessous récapitule l'ensemble des commandes du protocole PJLink pouvant être utilisées pour commander le projecteur.

Commande	Détails de la commande	Remarques
POWR	Commande d'alimentation	Paramètres 0 = Veille 1 = Alimentation ON
POWR ?	Demande d'état d'alimentation	Paramètres 0 = Veille 1 = Alimentation ON 2 = Refroidissement en cours 3 = Chauffage en cours
INPT	Sélection d'entrée	Paramètres 11 = RGB1 12 = RGB2 21 = VIDEO 22 = S-VIDEO 31 = DVI-D 32 = HDMI 51 = NETWORK
INPT ?	Demande de sélection d'entrée	
AVMT	Contrôle AV MUET	Paramètres 30 = AV MUET mode désactivé 31 = AV MUET mode actif
AVMT ?	Interrogation sur l'état AV MUET	
ERST ?	Demande de statut d'erreur	Paramètres 1er octet : Indique une erreur de ventilateur, plage de 0 – 2 2ème octet : Indique une erreur de lampe, plage de 0 – 2 3ème octet : Indique une erreur de température, plage de 0 – 2 4ème octet : Fixé à 0 5ème octet : Indique une erreur de filtre, plage de 0 – 2 6ème octet : Indique d'autres erreurs, plage de 0 – 2 Chaque valeur allant de 0 à 2 est définie de la façon suivante. 0 = Aucune erreur connue 1 = Avertissement 2 = Erreur
LAMP ?	Demande de statut de lampe	Paramètres 1ers chiffres (chiffre1 – 5) : Durée d'utilisation cumulée de la lampe 2ème chiffre : 0 = Lampe éteinte, 1 = Lamp allumée
INST ?	Demande de liste de sélection d'entrée	Les paramètres suivants sont renvoyés. "11 12 21 22 31 32 51"
NAME ?	Demande de nom du projecteur	Le nom défini pour [NOM DU PROJECTEUR] dans le menu [RÉG.RÉSEAU].
INF1 ?	Demande de nom du constructeur	« Panasonic » est renvoyé.
INF2 ?	Demande de nom de modèle	« DZ570E/DZ570U », « DX500E/DX500U » or « DW530E/DW530U » est renvoyée.
INF0 ?	Demande d'autres types d'information	Des données supplémentaires, telles que le numéro de version par exemple, sont renvoyées.
CLSS ?	Demande d'information de classe	La valeur « 1 » est renvoyée.

Autorisation de sécurité PJLink

Lors de l'utilisation de PJLink avec l'autorisation de sécurité, il est possible d'utiliser comme mot de passe pour PJLink™ soit le mot de passe configuré pour les privilèges d'administrateur, soit celui configuré pour les privilèges d'utilisateur avec le contrôle par navigateur Web. Lors de l'utilisation de PJLink sans l'autorisation de sécurité, configurer l'utilisation sans le mot de passe pour les privilèges d'administrateur ni celui pour les privilèges d'utilisateur du contrôle par navigateur Web.

- Pour en savoir plus sur les caractéristiques techniques de PJLink, consulter le site internet de Japan Business Machine and Information System Industries Association.
  URL http://pjlink.jbmia.or.jp/

Commandes de contrôle via le réseau local

Lors du réglage du mot de passe des droits de l’administrateur du contrôle WEB (mode protection)

Méthode de connexion

1) Obtenez une adresse IP et un numéro de port (valeur initiale définie) 1 024) du projecteur et effectuez une requête de connexion au projecteur.

Vous pouvez obtenir une adresse IP et un numéro de port depuis l’écran du menu du projecteur.

Adresse IP : Obtenez depuis le MENU PRINCIPAL → [RÉG.RÉSEAU] → [ÉTAT DU RÉSEAU]
N° de port : Obtenez depuis le MENU PRINCIPAL → [RÉG.RÉSEAU] → [CONTRÔLE RÉSEAU] → [PORT DE COMMANDE]

2) Il y a une réponse depuis le projecteur.

Données de réponse

Section de données	Vide	Mode	Vide	Section de numéros aléatoires	Symbole de terminaison
« CONTRÔLE NT » (chaîne ASCII)	‘ ’ 0x20	‘1’ 0x31	‘ ’ 0x20	“zzzzzzzz” (numéro hexadécimal de code ASCII)	(CR) 0x0d
9 octets	1 octet	1 octet	1 octet	8 octets	1 octet

Mode : 1 = mode protection

3) Générez une valeur de total mêlé de 32 octets à partir des données suivantes à l’aide de l’algorithme MD5.

“xxxxxx:yyyyy:zzzzzzzz”

xxxxxx : Nom d’utilisateur des droits d’administrateur pour le CONTRÔLE WEB
(Le nom d’utilisateur par défaut est « admin1 »)
yyyyy : Mot de passe au-dessus de l’utilisateur des droits administrateur
(Le mot de passe par défaut est « panasonic »)
zzzzzzzz : nombre aléatoire à 8 octets obtenu à l’étape 2)

Méthode de transmission de commande

Transmission à l’aide du format de commande suivant.

Données transmises

En-tête			Section de données	Symbole de terminaison
Total mêlé (Voir ci-dessus <Méthode de connexion>)	‘0’ 0x30	‘0’ 0x30	Commande de contrôle (chaîne ASCII)	(CR) 0x0d
32 octets	1 octet	1 octet	Longueur non définie	1 octet

Longueur non définie

En-tête		Section de données	Symbole de terminaison
‘0’ 0x30	‘0’ 0x30	Commande de contrôle (chaîne ASCII)	(CR) 0x0d
1 octet	1 octet	Longueur non définie	1 octet

Réponse d’erreur

Message d’erreur		Symbole de terminaison
« ERR1 »	Commande de contrôle non définie	(CR) 0x0d
« ERR2 »	Plage hors paramètres	
« ERR3 »	État occupé ou période non acceptable	
« ERR4 »	Temporisation ou période non acceptable	
« ERR5 »	Longueur de données incorrecte	
« ERRA »	Disparité des mots de passe	
4 octets		1 octet

Commandes de contrôle via le réseau local (suite)

Lorsque le mot de passe des droits de l'administrateur du contrôle WEB n'est pas défini (mode non protégé)

Méthode de connexion

1) Obtenez une adresse IP et un numéro de port (valeur initiale définie=1 024) du projecteur et effectuez une requête de connexion au projecteur.

Vous pouvez obtenir une adresse IP et un numéro de port depuis l'écran du menu du projecteur.

Adresse IP : Obtenez depuis le MENU PRINCIPAL → [RÉG.RÉSEAU] → [ÉTAT DU RÉSEAU]

N° de port : Obtenez depuis le MENU PRINCIPAL → [RÉG.RÉSEAU] → [CONTRÔLE RÉSEAU] → [PORT DE COMMANDE]

2) Il y a une réponse depuis le projecteur.

Données de réponse

Section de données	Vide	Mode	Symbole de terminaison
« CONTRÔLE NT » (chaîne ASCII)	' ' 0x20	'0' 0x30	(CR) 0x0d
9 octets	1 octet	1 octet	1 octet

Mode : 0 = mode non protégé

Méthode de transmission de commande

Transmission à l'aide du format de commande suivant.

Données transmises

En-tête		Section de données	Symbole de terminaison
'0' 0x30	'0' 0x30	Commande de contrôle (chaîne ASCII)	(CR) 0x0d
1 octete	1 octet	Longueur non définie	1 octet

Données de réception

En-tête		Section de données	Symbole de terminaison
'0' 0x30	'0' 0x30	Commande de contrôle (chaîne ASCII)	(CR) 0x0d
1 octet	1 octet	Longueur non définie	1 octet

Réponse d'erreur

Message d'erreur		Symbole de terminaison
« ERR1 »	Commande de contrôle non définie	(CR) 0x0d
« ERR2 »	Plage hors paramètres	
« ERR3 »	État occupé ou période non acceptable	
« ERR4 »	Temporisation ou période non acceptable	
« ERR5 »	Longueur de données incorrecte	
« ERRA »	Disparité des mots de passe	
4 octets		1 octet

Terminologie

Éléments	Description	Page
AD HOC	Dans ce mode les ordinateurs communiquent directement entre eux plutôt que via des points d’accès.	**13**
Adresse IP	Le protocole Internet (IP) est un protocole de distribution des données. L’adresse correspondant à la destination de la distribution des données s’appelle une adresse IP. Une même adresse IP ne peut être utilisée qu’une seule fois sur un réseau local.	**11** **13** **20**
ADRESSE MAC	Chaque adaptateur réseau possède son propre numéro d’ID. Un numéro d’ID discret est attribué à chaque adaptateur réseau dans le monde entier. Ces numéros d’ID sont utilisés pour l’échange de données entre adaptateurs. Ces numéros d’ID sont une combinaison d’un nombre discret géré et attribué par l’IEEE à chaque fabricant individuel et un numéro unique attribué à chaque adaptateur individuel par le fabricant.	**19**
AES	Il s’agit des méthodes de cryptage standard de nouvelle génération du gouvernement des États-Unis. Les travaux de sélection sont effectués par le NIST (National Institute of Standards and Technology). AES: Advanced Encryption Standard	**14**
DHCP	Abréviation de Dynamic Host Configuration Protocol (Protocole DHCP). Cette fonction affecte automatiquement des adresses IP à l’équipement connecté. Si un périphérique doté de la fonction serveur DHCP est présent sur un réseau local, il affecte automatiquement les adresses IP à l’équipement connecté.	**11** **13** **20**
INFRASTRUCTURE (Mode infrastructure)	Dans ce mode les communications s’effectuent via un point d’accès.	**13**
LAN	Abréviation de Local Area Network (Réseau local). Il s’agit d’un réseau relativement limité, tel que le réseau d’une entreprise.	**7**
Masque de sousréseau	Ce paramètre limite la plage des adresses IP affectées aux ordinateurs afin de diviser le réseau en plusieurs sections durant une connexion TCP/IP. La valeur utilisée pour diviser le réseau est appelée un masque de sous-réseau.	**11** **13** **20**
Open System (Système ouvert)/ OUVERT	L’authentification des signaux de communication sans fil s’effectue avec un système de cryptage à clé publique.	**14**
Passerelle par défaut	Les appareils qui sont utilisés pour des normes réseaux différentes des vôtres. La passerelle par défaut active une connexion avec d’autres réseaux en ajustant les différences bilatérales telles que les protocoles de communication. Si aucune passerelle n’est spécifiée pour l’adresse IP de la destination d’accès, les données seront envoyées vers l’hôte défini en tant que passerelle par défaut.	**11** **13** **20**
Point d’accès	Ce sont des stations qui relaient les signaux électromagnétiques entre les ordinateurs d’un réseau local sans fil. Lorsqu’un ordinateur est connecté à un point d’accès, il peut communiquer via le réseau connecté à ce point d’accès.	**13**
Shared Key (Clé partagée)/ PARTAGÉE	Il s’agit d’un système de cryptage de clé secrète pour signaux de communication sans fil. Dans ce système, l’authentification s’effectue par cryptage et décryptage d’une clé préétablie dans le WEP. Cette méthode, qui utilise la même clé pour le cryptage et le décryptage, est également appelée “système de cryptage de clé partagée” et “système de cryptage de clé commune”.	**14**
SSID	Abréviation de Service Set ID. L’identificateur SSID doit être défini pour faire la distinction entre l’équipement d’un réseau local sans fil qui utilise des points d’accès et l’équipement qui ne fait pas partie du réseau local. Ce terme peut être remplacé par “ESSID” ou “network name” pour les adaptateurs de réseau local sans fil de certains fabricants.	**13** **20**

Terminologie (suite)

Éléments	Description	Page
TKIP	Abréviation de Temporal Key Integrity Protocol. Ce protocole de cryptage procure encore plus de sécurité que WEP parce qu'il change la clé de cryptage à intervalles fixes.	**14**
WEP	Abréviation de Wired Equivalent Privacy. Il s'agit d'une méthode de chiffrement des données de communication. La clé de chiffrement est créée et transmise uniquement à l'utilisateur en communication, de telle façon que les données ne puissent être déchiffrées par un tiers.	**14**
WPA-PSK **WPA2-PSK**	Il s'agit d'une norme couvrant les méthodes de cryptage utilisées dans les réseaux locaux sans fil. Elle fournit une plus grande sécurité que la norme WEP et comprend des fonctions telles que l'authentification des utilisateurs et TKIP (protocole de cryptage), qui change automatiquement la clé de cryptage à intervalles fixes. Cette authentification ne nécessite aucun serveur d'authentification.	**14**

Marques de commerce

- Microsoft® et ses logos, Windows®, Windows® XP et Windows Vista®, Windows® 7, et Internet Explorer® sont les marques déposées ou les marques de commerce de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.
- Macintosh, Mac OS et Safari sont des marques commerciales d'Apple Inc. déposées aux États-Unis et dans d'autres pays.
- PJLink est une marque déposée en attente d'enregistrement au Japon, aux États-Unis, dans d'autres pays et régions.
- Les autres noms de société ou de produit qui apparaissent dans ce manuel sont des marques de commerce ou des marques déposées appartenant à leurs propriétaires respectifs. Notez que les marques ® et ™ ne sont pas reprises dans le texte de ce manuel.

Remarques:
- Toute utilisation ou reproduction de tout ou partie de ce manuel est strictement interdite.
- Panasonic ne peut être tenue pour responsable d'effets résultant de l'utilisation de ce manuel.
- Panasonic se réserve le droit de réviser le contenu de ce manuel sans préavis.

Panasonic Corporation

Web Site : http://panasonic.net/avc/projector/